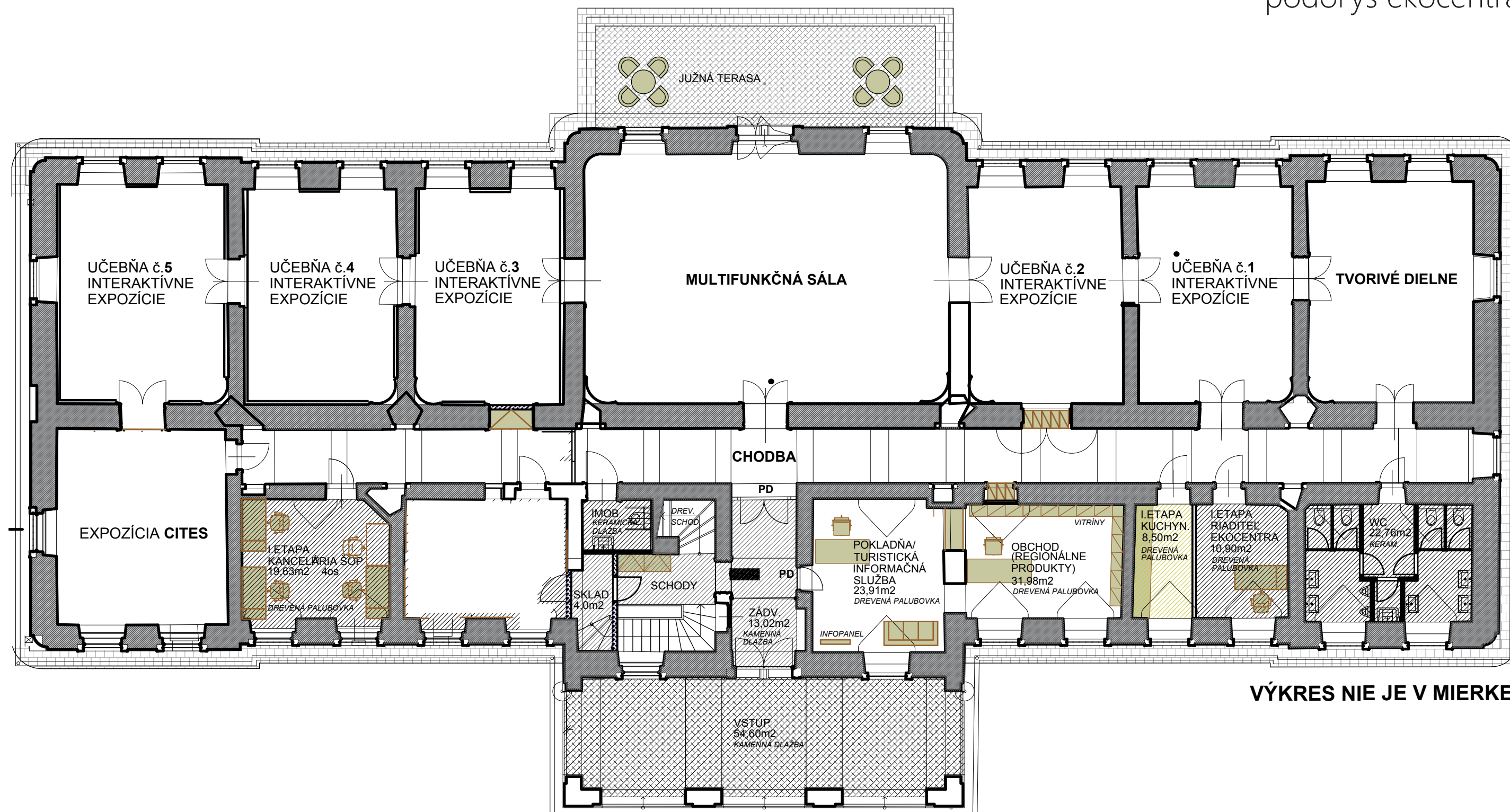


Ideový návrh ekocentra kaštieľa v Čunove.

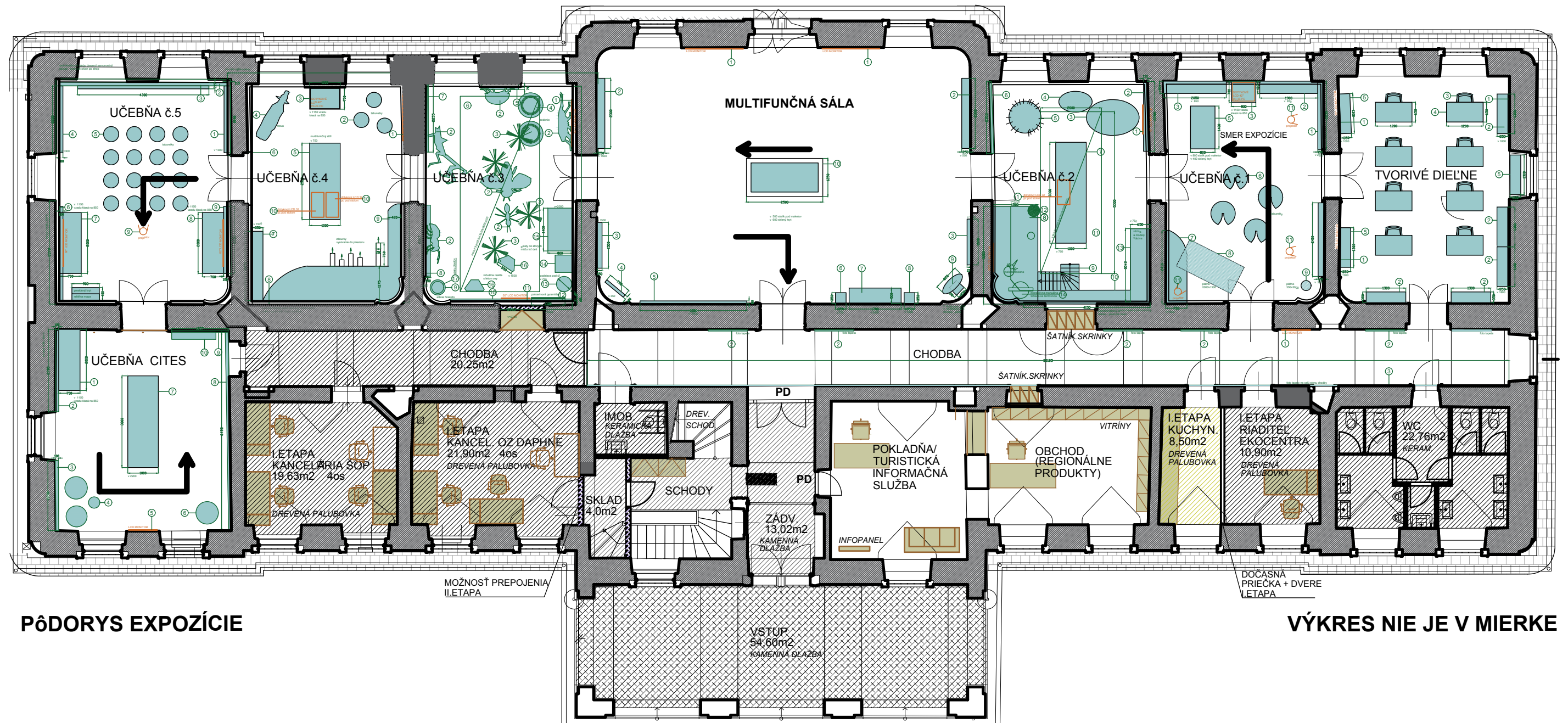
Dynamic 3D

ekocentrum Čunovo





VÝKRES NIE JE V MIERKE



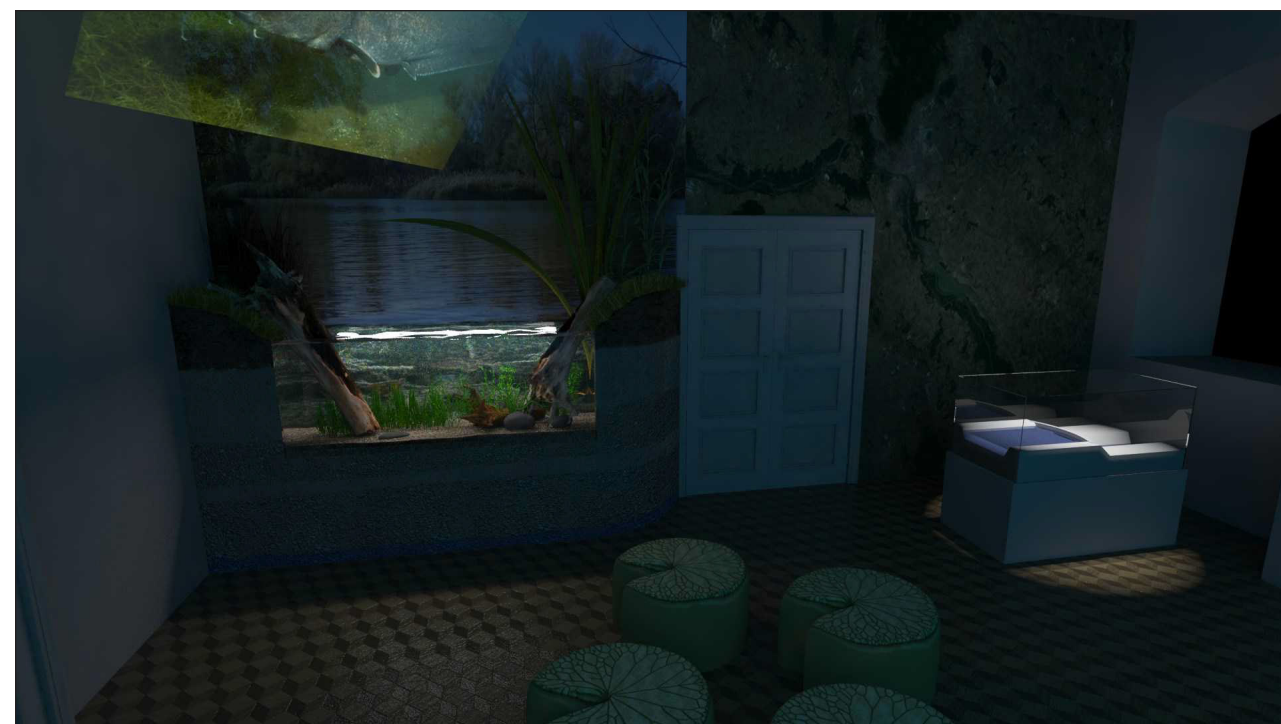
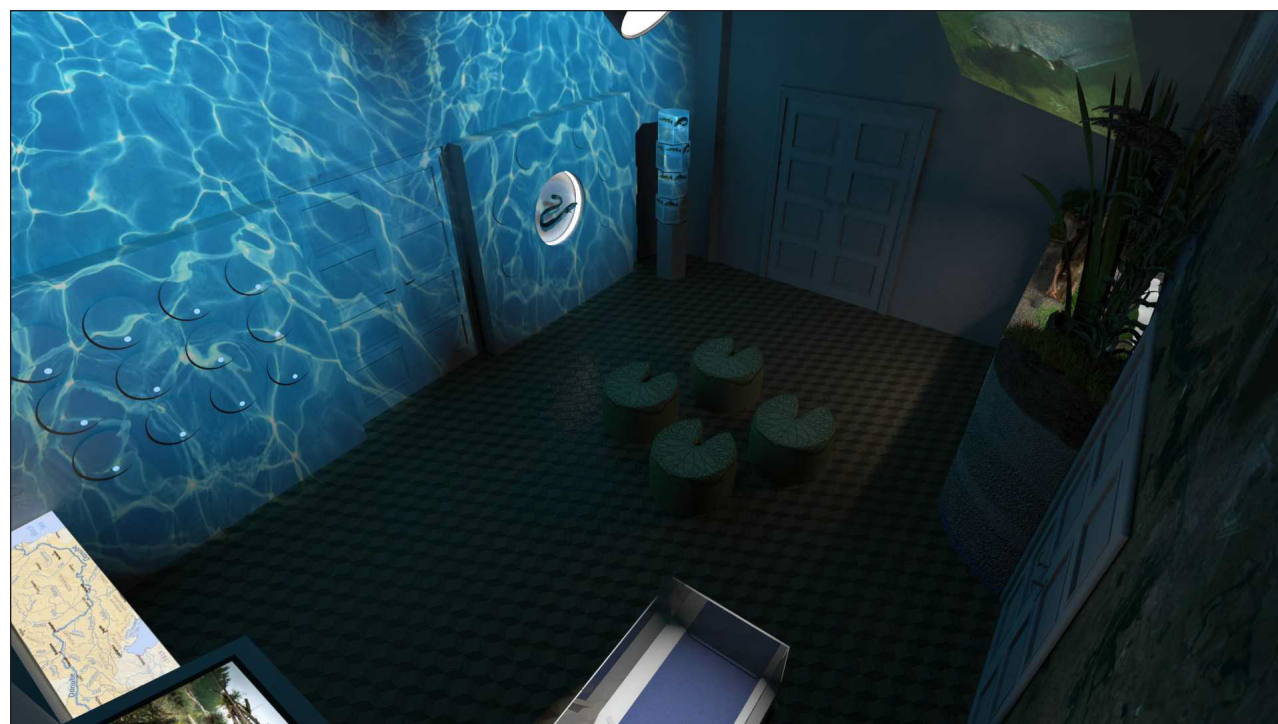
Pôdorys Expozície

Výkres nie je v mierke



1. interaktívna stena 2410x 200/2200(premietanie vodnej hladiny)
2. podsvietená mapa 1900x400x850
3. LCD monitor v šikmom podstavci, 700x800x850 -1150
4. podsvietená mapa, 2050x400/850
5. model vo vitríne, 1400x800xsokel 800, sklo kryt výška 400
6. sedenie v tvare leknového listu (taburetky)
7. sokel, expozícia s akváriom, 2410x700/1600, grafika 36m2 -potlač stien
8. plátno zavesené pod stropom, 2000x1300
9. expozícia - stĺp, 350x350x2000
10. interaktívna stena 2410x 200/2200(premietanie vodnej hladiny)
11. projektor, 3x

VÝKRES NIE JE V MIERKE



Učebňa č.1:

1. Interaktívna stena s korpusom. Pred priečkou bude predsadený korpus (ďalej len korpus) zabezpečený proti preklopeniu ukotvením do steny. Premietaný obraz (vodnej hladiny) bude prekryvať stenu s korpusom. Korpus v mm, šírka 2200 x výška 2400 / hĺbka 200 bude vyrobený z melamínovej drevotrieskovej dosky (ďalej len MDTD) s hrúbkou steny 18 mm,* navrhovaná biela farba melamínu RAL9010 . Rozmery korpusu (korpusov), počet kruhových výfrezov , samotná konštrukcia korpusu a umiestnenie dvierok, umiestnenie pomocnej vnútornej konštrukcii nábytkového kovania sa môže upraviť vo vzťahu k funkcii a exponátom. Všetky pohľadové hrany dvierok a kontaktné hrany korpusu budú lepené 2mm ABS hranou v rovnakej RAL9010 . Nepohľadové hrany MDTD korpusu oblepené s 0,5 mm ABS hranou rovnakej farby. V čelnej doske (MDTD) bude vyfrézovaných 12 kruhových otvorov s priemerom 200 mm . Hrana odfrézovaného kruhu bude oblepená po obvode otvoru 0,5 mm ABS hranou s RAL 9010. Z vnútornej strany bude kruhový otvor prekrytý štvorcem plexiskla tak aby prekryl hranu kruhového výfrezu s hrúbkou 6mm, na každom otvore. Plexisklo bude mať grafickú potlač : a) tlač priamo na plexisklo s ochrannou fóliou , b) tlač na fóliu a následné nalepenie na plexisklo. Plexisklo bude na MDTD ukotvené z vnútornej strany čela korpusu pomocou demontovateľného spoja tak, aby tesne priliehало k hrane odfrézovaného kruhu. Kruhové otvory budú podsvietené zdrojom umiestneným na chrbte korpusu z vnútornej strany. Osvetlenie pomocou LED pásu 10W – 4000 K (studené svetlo 4000K , teplé svetlo 3000 K) a transformátoru. LED pás s difúzorom alebo opálovým krytom. Korpus konštrukčne upraviť tak , aby bol k zdrojom, transformátorom a elektroinštalácii zabezpečený jednoduchý odborný prístup. Štvorcové dvierka o hrane 500 mm z MDTD 18 mm, RAL 9010, ktoré prekrywajú kruhové otvory sa budú otvárať pomocou nábytkového kovania TIP ON (kovanie na otvorenie dvierok nepotrebuje úchytku , stačí dvierka zatlačiť). Uchytenie kovania : závesy dvierok a TIP ON nie je vidieť v pohľade. Kontakt s korpusu s podlahou riešiť pomocou nábytkových klzákov alebo klzákov s rektifikáciou.* Farbu náteru steny zladiť (zjednotiť) s farbou MDTD pomocou vzorkovníka farieb RAL alebo panthone tak, aby pôsobila jednofarebne.

2. Podsvietená mapa . Korpus vyrobený z MDTD 18 mm hrubej . Šírka korpusu 1900 mm x hĺbka 400mm / výška 850mm . Pohľadové a kontaktné hrany korpusu 2mm ABS , ostatné hrany 0,5 mm ABS. Vrchná časť korpusu (horné dno) je rám z MDTD v ktorom je ukotvené bezpečnostné sklo s grafikou mapy a) priamou tlačou grafiky na sklo zo spodnej strany skla, b) tlačou na fóliu a následnou aplikáciou na sklo tiež zo spodnej strany skla. Mapa v ráme bude podsvietená osvetlenie pomocou LED pásu 10W – 4000 K (studené svetlo 4000K , teplé svetlo 3000 K) a transformátoru. LED pás s difúzorom alebo opálovým krytom. Vzdialenosť LED osvetlenia od skla s grafikou je minimálne 200 mm. Korpus konštrukčne upraviť tak , aby bol k zdrojom, transformátorom a elektroinštalácii zabezpečený jednoduchý odborný prístup. Korpus je na kolieskach ktoré nie sú viditeľné v pohľade ale skryté v konštrukcii korpusu.

3 . LCD monitor v šikmom podstavci. Podstavec , sokel – korpus sokla vyrobený z MDTD 18 mm hrubej. Šírka sokla 800 mm x hĺbka sokla 700 mm , predná výška sokla 850 mm, zadná výška sokla 1150 mm. Pohľadové a kontaktné hrany korpusu 2mm ABS , ostatné hrany 0,5 mm ABS. Sokel je na kolieskach ktoré nie sú vidieť v pohľade a sú skryté v konštrukcii sokla. Chrbát korpusu sokla je otvárateľný tak aby bol zabezpečený prístup k uchyteniu LCD monitora , elektroinštalácii a k PC (12 jadrový procesor, grafická karta VR ready 8GB GDDR6 , pamäť PC: 16 GB, SSDX 512 GB, WIN10) ktorý bude umiestnený vo vnútri sokla. Tématický obsah: interaktívna foto prezentácia videa 3D modely. Komplet musí byť aktívne odvetrávaný.

4. Podsvietená mapa . Korpus vyrobený z MDTD 18 mm hrubej . Šírka korpusu 2050 mm x hĺbka 400mm / výška 850mm . Pohľadové a kontaktné hrany korpusu 2mm ABS , ostatné hrany 0,5 mm ABS. Vrchná časť korpusu (horné dno) je rám z MDTD v ktorom je ukotvené bezpečnostné sklo s grafikou mapy a) priamou tlačou grafiky na sklo zo spodnej strany skla, b) tlačou na fóliu a následnou aplikáciou na sklo tiež zo spodnej strany skla. Mapa v ráme bude podsvietená osvetlenie pomocou LED pásu 10W – 4000 K (studené svetlo 4000K , teplé svetlo 3000 K) a transformátoru. LED pás s difúzorom alebo opálovým krytom. Vzdialenosť LED osvetlenia od skla s grafikou je minimálne 150 mm. Korpus konštrukčne upraviť tak , aby bol k elektroinštalácii (zdrojom, transformátorom) zabezpečený jednoduchý odborný prístup. Korpus je na kolieskach ktoré nie sú viditeľné v pohľade ale skryté v konštrukcii korpusu.



5. Funkčný model vodného diela (princíp fungovania) vo vitríne. Vitrína bude položená na podstavci vyrobenom z MDTD 18 mm hrubej s šírkou 1400 mm x hĺbkou 800 / výškou 800 mm . Pohľadové a kontaktné hrany korpusu podstavca 2mm ABS , ostatné hrany 0,5 mm ABS. Konštrukciu podstavca prispôbiť hmotnosti aj prezentovanému funkčnému modelu vodného diela tak aby bol zabezpečený prístup k technológii umiestnenej v podstavci. Na vrchnom dne podstavca bude zo spodnej strany v strede ukotvená malamínová DTD 18 mm hrubá doska 1350 mm x 740 mm s hranou 0,5 ABS po obvode dosky. Doska slúži ako vymedzenie sklenenej nadstavby. Sklenená nadstavba - vitrína je vyrobená z bezpečnostného 10 mm skla. Spoje vitríny sú lepené pomocou UV lepidla. Hrany skla sú brúsené , leštené. Vnútorňý rozmer vitríny je 1345 mm x 735 mm x výška 400 mm. (Hmotnosť vitríny cca 70kg) Spodné dno podstavca ošetriť nábytkovými klzákmi.

Model vodného diela: (princíp fungovania vodného diela/priehradu s reálnou vodou , model priehradu s prečerpávaním vody medzi hornou a spodnou nádobou, po prečerpaní vody do hornej nádrže sa voda pusti cez model priehradu do dolnej nádrže. Materiál: modelárske hmoty, kompozitné materiály, plexisklo).

6. taburetky v tvare leknového listu. Priemer taburetky 800 mm a výška 400 mm. Korpus - nosná konštrukcia taburetky surová DTD 180mm , všetky hrany v kontakte s polyuretánovou penou sú zrazené. Sedáciu časť taburetky pokrýva nalepená 50mm PUR peny s vyššou objemovou hmotnosťou, teda peny nad 30 kg/m³ , pena s označením NF a RF určenú ako nízkoohorľavú do verejných priestorov. Obvodová časť taburetky je oblepená rovnakou PUR penou s hrúbkou 20 mm. Taburetku je celočalúnená látkou s tématickou potlačou . Spodné dno taburetky ošetriť nábytkovými klzákmi.

7. Expozícia s akváriom , šírka 2410 mm x hĺbka 700 mm x výška 1600 mm. Výrez biotopu dunajského ramena. Akvárium : automatizovaný 800 l sladkovodný biotop s ichthyofaunou a flórou Dunaja s externou filtráciou vsadené do tématicky spracovanej dioramy biotopu dunajského ramena - rez pôdnym profilom nivy. Sokel pod akváriom je zváraná konštrukcia z ocelových jeklových profilov na nosnosť 1500 kg obalená, dekorovaná dioramou simulujúcou pôdny profil štrkopieskov Dunaja. Konštrukcia má povrchovú úpravu. Tématická diorama bude špecifikovaná garantom. Technická a technologická špecifikáciu je podmienená garantom a akvaristom. Vzniknuté úpravy zohľadniť s akváriom, úpravou dioramy , nosnej konštrukcie a s prístupom k technológiám akvária.

8. Rámové plátno určené na zadnú projekciu, zavesené pod stropom s rozmerom 2000 mm x 1300 mm. Rohová zadná projekcia sladkovodnej fauny a flóry (podvodné zábery z podvodnej kamery) Rámové plátno - konštrukcia s plátnom zavesená na strope. Pod stropom zavesený Full HD projektor s výkonom 5000 ANSI a mediaplayerom.

9. Expozícia - stĺp priemer 350 mm. Materiál: oceľová platňa 16 mm kotvená do podlahy s priemerom 350, s navarenou rúrou 50 mm na ktorej budú nasunuté 6-hranné otočné korpusy s priemerom 350mm, výškou 300 mm, ktoré budú medzi sebou vymedzené. Rúra tvorí vreteno šesťhranov. Otočné korpusy vyrobené z 18 mm MDTD , dotykové hrany korpusov oblepené 2 mm ABS hranou . Boky - plochy šesťhranov sú podklad grafiky.

10. Interaktívna stena šírka 2410 mm x hĺbka 200 mm výška 2200 mm (premietanie vodnej hladiny) Interaktívna stena s korpusom . (podobne ako bod č. 1.) Pred priečkou bude predsadený korpus (ďalej len korpus) zabezpečený proti preklopeniu ukotvením do steny. Premietaný obraz vodnej hladiny bude prekryvať stenu s korpusom. Korpus :šírka 2200 mm x výška 2400 mm x hĺbka 200 mm bude vyrobený z melamínovej drevotrieskovej dosky (ďalej len MDTD) s hrúbkou steny 18 mm,* navrhovaná biela farba melamínu RAL9010 . Rozmery korpusu (korpusov), počet kruhových výfrezov , samotná konštrukcia korpusu a umiestnenie dvierok, umiestnenie pomocnej vnútornej konštrukcie nábytkového kovania sa môže upraviť vo vzťahu k funkcii a exponátom. Všetky pohľadové hrany dvierok a kontaktné hrany korpusu budú lepené 2mm ABS hranou v rovnakej RAL9010 . Nepohľadové hrany melamínová DTD korpusu oblepené s 0, 5 mm ABS hranou rovnakej farby. V čelnej doske bude vyfrézovaných 12 kruhových otvorov s priemerom 200 mm . Hrana odfrézovaného kruhu bude oblepená po obvode otvoru 0,5 mm ABS hranou s RAL 9010. Z vnútornej strany bude kruhový otvor prekrytý štvorcem polykarbonátu tak aby prekryl hranu kruhového výfrezu s hrúbkou 6mm, na každom otvore. Polykarbonát bude mať grafickú potlač : a) tlač priamo na plexisklo s ochrannou fóliou , b) tlač na fóliu a následné nalepenie na polykarbonát. Cez grafickú plochu a polykarbonát nie je vidieť vnútornú konštrukciu korpusu. Polykarbonát bude na MDTD ukotvený z vnútornej strany čela korpusu pomocou demontovateľného spoja tak, aby tesne priliehalo k hrane odfrézovaného kruhu. Kruhové otvory budú podsvietené zdrojom umiestneným na chrbte korpusu z vnútornej strany. V strede korpusu je ešte centrálny otvor s priemerom 600 mm , bez dvierok s polykarbonátom a grafikou. Osvetlenie pomocou LED pásu 10W – 4000 K (studené svetlo 4000K , teplé svetlo 3000 K) a transformátoru. LED pás s difúzorom alebo opálovým krytom. Korpus konštrukčne upraviť tak , aby bol k zdrojom, transformátorom a elektroinštalácii zabezpečený jednoduchý odborný prístup. Štvorcové dvierka o hrane 500 mm z MDTD 18 mm, RAL 9010, ktoré prekryvajú kruhové otvory sa budú otvárať pomocou nábytkového kovania TIP ON (kovanie na otvorenie dvierok nepotrebuje úchytku , stačí dvierka zatlačiť). Uchytenie kovania : závesy dvierok a TIP ON nie je vidieť v pohľade. Kontakt s korpusu s podlahou riešiť pomocou nábytkových klzákov alebo klzákov s rektifikáciou.* Farbu náteru steny zladiť (zjednotiť) s farbou melamínovej DTD pomocou vzorkovníka farieb RAL alebo panthone tak, aby pôsobila jednofarebne.

11. Projektor 3 ks., 2 projektory zabezpečujú mapping steny vodnou hladinou a animáciou plávajúcich rýb (minimálny výkon projektora, 6500 ANSI, FULL HD). Jeden projektor zabezpečuje zadnú projekciu (minimálny výkon projektora, 5000 ANSI, FULL HD), k projektoru bude umiestnený programovateľný FULL HD player. Tématická potlač steny: za dioramou fotka mŕtveho ramena Dunaja, za maketou priehradu : rieka Dunaj - vnútrozemská delta.

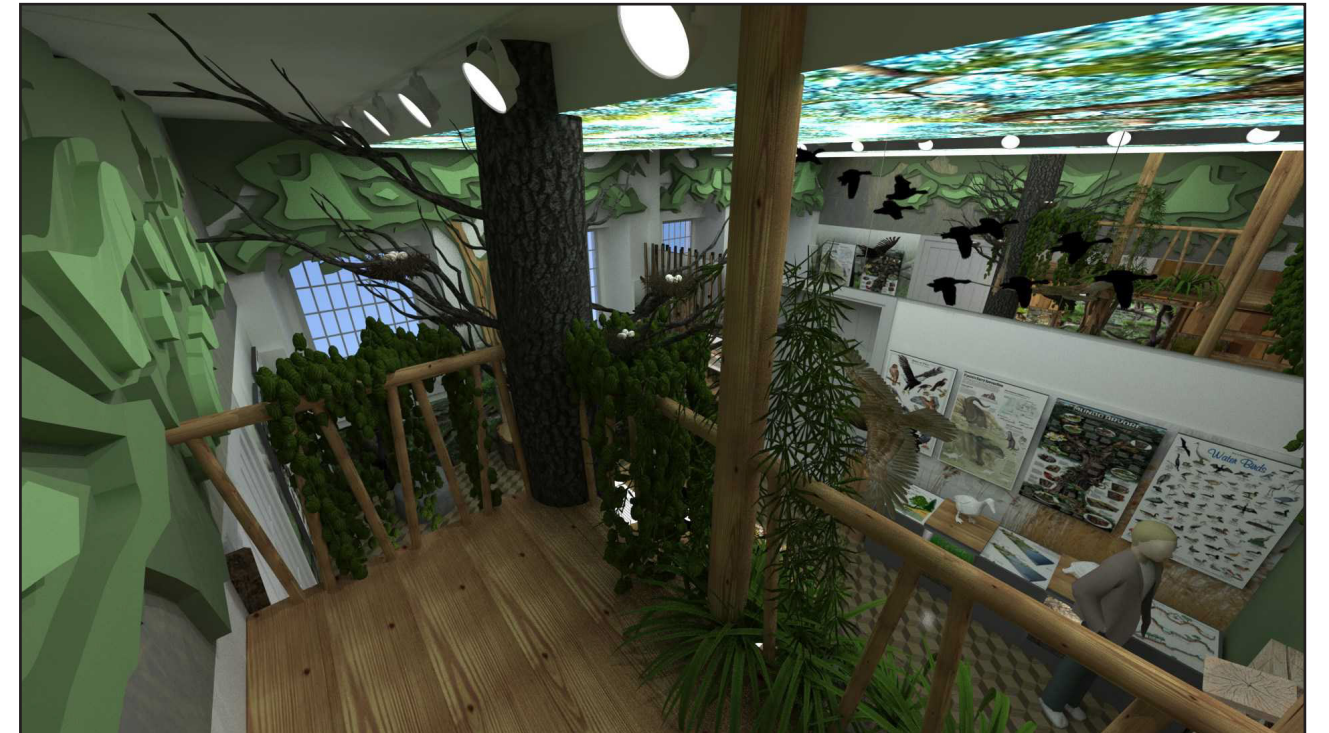


UČEBŇA č.2

1. LCD monitor 2ks
2. stena z drevených palíc / obklad drevo, 2280x100x2500, zrkadlo
3. model - bobrieho hniezda
4. bobor - exponát
5. model - hniezdo
6. expozícia, 2320x2200 , grafika 34m 2
7. multifunkčný stôl, 3300x1000 / 750
8. galéria, 3200x1200
9. schody na galériu
10. expozícia na stene z dreva
11. podsvietený podhľad, 2000x5300, grafika 10,6 m2
umelé kvety, staré drevo, dekorácie stien, EXPS reliefs stromov 10m2
12. maketa - bŕtlavý kmeň stromu priemer 600 / nasvietené exponáty
13. vytrína- exponáty / modely - vodné vtáctvo
14. interaktívna manuálna rotačná terčovnica
15. interaktívne štvorce - druhy vtáctva
- 16.drevený obklad na stene - dreviny lužných lesov
- 17.reliéf stromu na stene

VÝKRES NIE JE V MIERKE





Učebňa č.2:

1. Monitor 42 palcový zavesený na stene z dreveného obkladu. Monitor Full HD LCD alebo LED pripravený na prevádzku 24 hodín, 7 dní v týždni. K monitoru bude umiestnený programovateľný FULL HD player správa obsahu, úpravy aj celé vytváranie vlastných šablón, aplikácia pre riadenie z tabletu alebo telefónu,.

32 palcový monitor vsadený do interaktívneho stola: dotykový monitor FullHD LCD alebo LED 1920x1080, kontrast 5000:1 na ktorý je napojené obslužné PC s príslušným multimediálnym obsahom.

Monitor 50 palcový zavesený na stene z dreveného obkladu. Monitor Full HD LCD alebo LED, pripravený na prevádzku 24 hodín, 7 dní v týždni. K monitoru bude umiestnený programovateľný FULL HD player správa obsahu, úpravy aj celé vytváranie vlastných šablón, aplikácia pre riadenie z tabletu alebo telefónu,.

2.drevený obklad : Drevený obklad je vyskladaný a zložený z naplaveného dreva , konárov, žrdoviny ktoré sú vertikálne kotvené na OSB 25mm nosnú dosku tak aby podkladová nosná doska nebola vidieť v pohľade . Následne je celý drevený obklad aj nosnou doskou ukotvený do pred sadenej sadrokartónovej (ďalej SDK) odvetranej priečky. Drevený obklad nesmie zasahovať do odvetrania priečky na ktorej je zavesený. Drevený obklad je z vysušeného naplaveného dreva (alternatíva kupované drevo). Vlhkosťou použitého dreva 9%+ povolená odchýlka. Povrch dreva je ošetrený ochranným náterom proti drevokaznému hmyzu a hubám (ochranný náter je potrebné obnovovať podľa výrobcu náteru). Pred sadená stena - obklad drevo: , šírka 2280 mm x hĺbka 100 mm x výška 2500mm.Na nosnej OSB doske je umiestnený držiak LCD monitora. Pod zaveseným LCD je polička z drevenej masívnej dosky s rozmerom: šírka 900mm x 200mm hĺbka a výška 50mm. Policu farebne zladiť s obkladom. Na stene je umiestnený (nalepený)zrkadlový pás pod stropom. Výška zrkadlového pásu je 800mm so šírkou celej miestnosti.

3. Model bobrieho hniezda. Podľa vizuálneho vzoru a špecifikácie garantom odboru, vyrobiť maketu (dohodnutú časť makety hniezda) v M 1: 1. Hniezde bude otvor na nazretie dovnútra hniezda. Vnútro bude osvetlene LED svetidlom 40W – 4000 K. V časti kde bude otvor je treba použiť modelovacie materiály EVA / PEVA (elastomerný polymér) na napodobnenie konárov aby nedošlo k zraneniu návštevníkov.

4. Bobor. Maketa bobra v M 1:1. Model bobra je umiestnený na drevenom pníku s výškou 750 mm a priemerom 400mm. V drevenom pníku bude umiestnená zvuková aparátúra z reálnymi nahrávkami bobra a biotopu.

Model bobra musí byť z nerozbitného odliatku zvierat'a do ktorej sa napichá umelá srst', maketa musí zodpovedať reálu.

5. Model vtáčieho hniezda. Vystavené hniezdo alebo maketa hniezda podľa špecifikácie garanta odboru. Základný tvar hniezda je celočalúnený látkou s tématickou potlačou alebo vypletená z 1cm hrubých pásov materiálu EVA / PEVA (elastomerný polymér) aby napodobnila hniezdo. Spodné dno taburetky ošetriť nábytkovými klzákami.

6. Grafická plocha. Grafická stena stene potlač cca. 34 m2. Obsah grafickej plochy a špecifikácie expozície riešiť s garantom a grafikom. Samotná špecifikácie expozície na ploche šírky 2320 mm x výška 2200mm. Podkladová stena je celoplošne stierkovaná v najvyššej kvalite Q4. Na takýto podklad je možná priama aplikácia grafiky (fototapety)

7. Multifunkčný stôl. Rozmery stola : šírka 3300 mm x výška 1000 mm x hĺbka 750 mm. Materiál: dyhovaná drevotriesková doska 18 mm hrubá. Druh dyhy – tvrdá drevina. Pohľadové hrany stolu dyhovanej DTD je potrebné ošetriť masívnou hranou rovnakého druhu dreva. Stôl je zostava poskladaných z viacerých korpusov. Obsahuje : šesťnásť zásuviek ktoré sa otvárajú pomocou kovania TIP-ON. Zásuvky sú podsvietené. Ďalej stôl obsahuje 7 ks výsuvných grafických dosiek z komatexu vo formáte A3. Vnútro vložka (v pulte) pre kazetu je oblepené filcom aby sa kazeta nepoškodzovala a zároveň je potrebné zabezpečiť kazetu proti úplnému vysunutiu. V korpuse je umiestnený počítač na ovládanie monitora tak aby bol k nemu možný odborný prístup. Vrchný korpus pultu kde je umiestnený dotykový LCD. Stôl je čiastočne podsvietený v dvoch miestach vo formáte A2. Podsvietenie pomocou LED pásu 10W – 4000 K, vrchná polykarbonátová opálová doska 8mm hrubá s grafickou potlačou. Stôl je potrebné prispôbiť vizualizácii, pripomienkam garanta a následne upraviť konštrukciu a povrchovú úpravu výrobcom aby vyhovovala požiadavkám aj autorovi expozície. K PC a exponátom je potrebné zabezpečiť odborný prístup. Siluety živočíchov na stole predstavujú tlačidlá alebo dotykové plochy, ktoré po stlačení budú prehrávať zvuk k nim prislúchajúci. K stolu sú pripevnene slúchadlá na počúvanie obsahu prehrávaného z dotykovej časti. (nahrávky druhov žijúcich v luhoch). Stôl končí osvetlenou dioramou hniezdiska kačíc. Diorama ohraničená 5 mm plexisklom.

8. 9. Drevené schodisko s podestou – konštrukcia z masívneho dreva . Navrhovaný rozmer galérie: šírka 3200 mm x 1200 mm x 2100 mm výška. Konštrukcia so schodiskom je ošetrené madlom. Podchodná výška podesty galérie je 2100mm . Súčasťou podesty je kmeň stromu alebo jeho maketa s exponátmi podľa vizuálneho vzoru. (viac bod 12.) .) Na madle zábradlia ale aj na stene sú



podľa vizualizácie naaranžované (nainštalované) umelé rastliny lužných lesov. Výber vhodných umelých rastlín určí garant.

10. Inštalácia na stene. SDK obklad je na celej ploche steny. SDK stena je pigmentovaná na zelenú farbu. Zavesené fotografie natlačené priamo na komatexovej doske. Hrúbku komatexu prispôbiť formátu . Obsah fotografií a ich množstvo , farebnosť steny je v (náplni) garanta, rozmiestnenie v spolupráci s grafikom a autorom expozície.

11. Podsvietený podhl'ad - šírka 2000 mm x dĺžka 5300 mm. Motív podhl'adu je podľa vizualizácie. Podhl'ad v celej miestnosti bude znížený o 150 mm – stavebná časť. V zníženej časti podhl'adu je potrebné vynechať otvor v rozmere podsvieteného podhl'adu. Podsvietenie pomocou LED pásov 10W – 4000 K umiestnených každých 300 mm od seba po celej dĺžke podsvietenia. Realizácia podsvietennej časti - možnosť prevedenia podhl'adu: a.) Tepelne napínaná membrána s potlačou . b.) tlač grafiky priamo na polykarbonátové dosky . Pri b.) variante bude podsvietená časť podhl'adu delená podľa vizuálu.

12. Maketa b'utľavého stromu s priemerom 500 mm podľa vizuálu. Strom má dutiny na umiestnenie exponátov a osvetlenie 10W – 4000 K. Veľkosť , umiestnenie dutiny, exponáty určí garant. Konštrukciu b'utľavého stromu upraviť aby niesol aj podestu. Vo vrchnej časti stromu navrátať a nainštalovať konáre na ktorých budú umiestnené hniezda vtákov žijúcich v luhoch. Druhý nosný stĺp podesty obložiť starým drevom , postupovať rovnako ako obklad v bode č.2.

13. Vitríny / korpusy /sokle na modely - vodné vtáctvo a exponáty špecifikované garantom. Zostava piatich samostatných korpusov z antracitovej farby . 3 ks - korpusy vyrobené z melamínovej DTD 18 mm hrubej s rozmerom 480mm šírka x 650 mm hĺbka x 750mm výška. Pohľadové a kontaktné hrany ošetrené ABS hranou. Horné dno korpusu tvorí podsvietená grafická plocha – tlač na opálový polykarbonát s rozmerom 480mm x 650 mm. Polykarbonát je naložený a nalepený. Podsvietenie pomocou LED pásov 10W – 4000 K umiestnených každých 300 mm. Maximálna vzdialenosť svetla od polykarbonátu je 150mm. 2 ks - korpusy vyrobené z melamínovej DTD 18 mm hrubej s rozmerom 480mm šírka x 650 mm hĺbka x 650 mm výška. Pohľadové a kontaktné hrany ošetrené ABS hranou. Predná časť korpusu je presklená bezpečnostným 8mm hrubým sklom s rozmerom 480 mm x 480mm. V presklennej časti diorama biotopu živočíchov – určí garant expozície. V hornom dne je umiestnené osvetlenie pomocou LED pásov 10W – 4000 K umiestnených každých 300 mm. V korpusoch umiestniť transformátor k zdrojom a umožniť prístup zo zadnej strany do korpusu. Spolu všetky korpusy (3ks+2ks) tvoria jeden pult. Kontakt s podlahou ošetriť klzákami.

14. Manuálna interaktívna terčovnica . Kovová konštrukcia má základňu s priemerom 400mm a hrúbkou 10mm na ktorú je navarená rúra s priemerom 50 mm a výškou 1200mm. Horné dno rúry je zaslepené. Na konci tyče je umiestnená otočná terčovnica vyrobená zo sústredných kružníc 3ks vyrobených 10 mm hrubých dosiek (komatex) s najväčším priemerom 800mm. Menšie priemery kružníc a obsah grafickej plochy budú zadané garantom.

15. Interaktívne prvky (manuálne). Hľadanie druhov vtáctva. Dva ks dosiek tvoria segment s rozmerom šírka 350mm x výška 350mm x 18 / 36 mm hrubá DTD s dyhou sú spojené jednoduchým závesom aby sa dali otvárať a zabezpečené háčikom aby sa dali zatvoriť a zaistiť. (Podobne ako kniha) Na vnútornej strane je umiestnená grafika. Segmentov je 9 ks, ich umiestnenie a obsah určí garant a autor expozície.

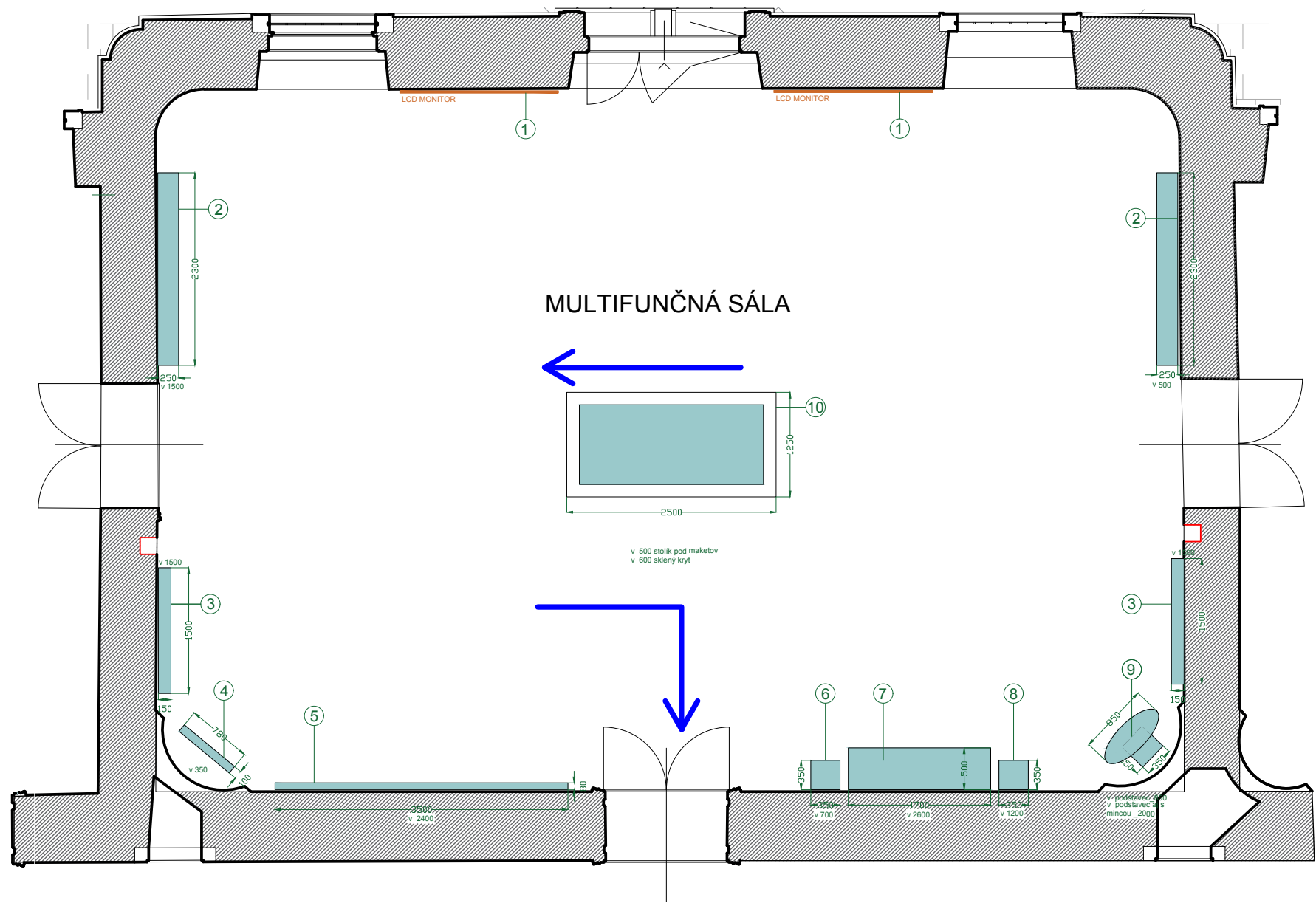
16. Masívny drevený vertikálny obklad, preložené dosky - neomietané rezivo 20 mm hrubé zavesené na stene. Rezivo by malo byť narezané z druhov drevín rastúcich v luhoch. Na drevenom obklade sú zavesené fotografie natlačené priamo na komatexovej doske. Hrúbku komatexu prispôbiť formátu. Obsah fotografií a ich množstvo je v (náplni) garanta, rozmiestnenie v spolupráci s grafikom a autorom expozície. 50 palcový monitor zavesený na stene z dreveného obkladu – pozri popis v bode 1.

17. Reliéf stromu z EXPS 10m2, hrúbka EXPS 50 mm lepený na stene , povrch pigmentovaný. Množstvo a špecifikáciu exponátov určí garant . Umiestnenie na stenách podľa vizuálov a grafika.

Makety vtákov – odliatok z flexyfoam (mäkká, nerozbitná hmota s povrchovou úpravou podľa potreby) do ktorej sa napichá umelé perie. Model sa dokoloruje a dotvorí aby zodpovedal skutočnosti.



učebňa MULTIFUNKČNÁ SÁLA

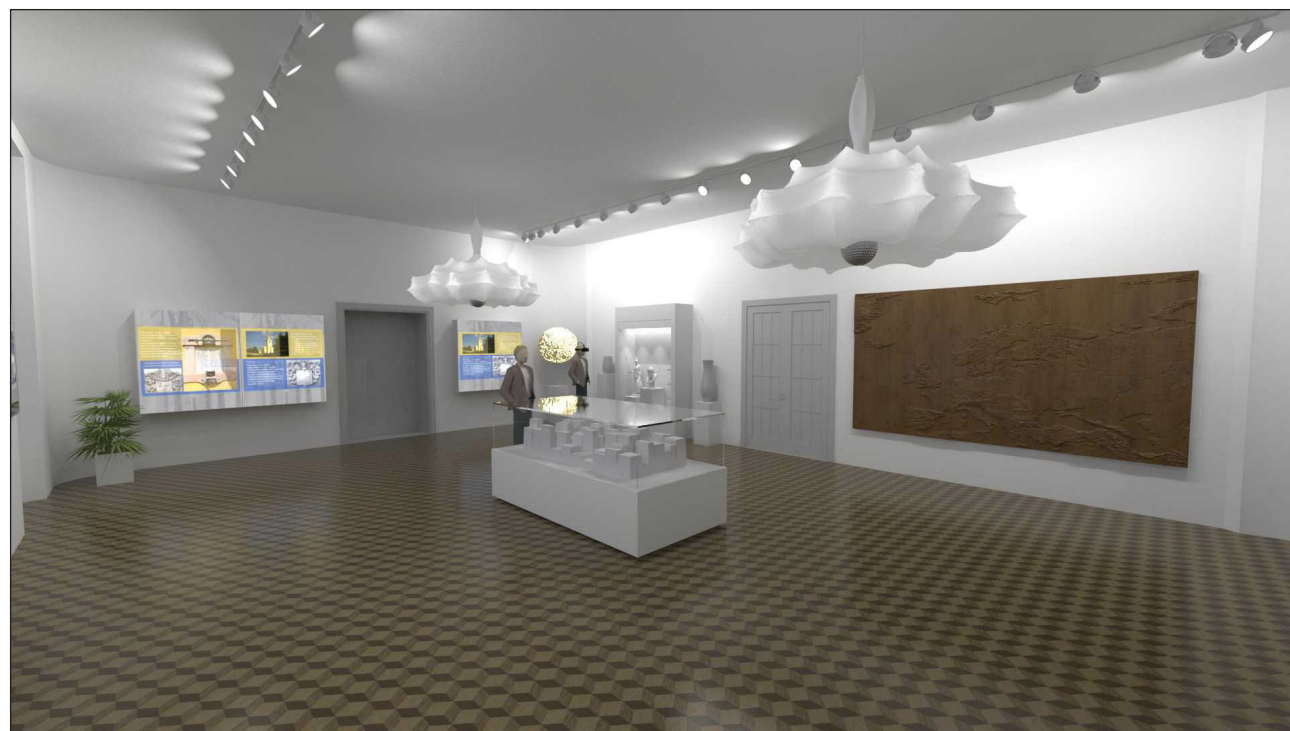


LEGENDA
MULTIFUNKČNÁ SÁLA

- 1. LCD monitor 2ks
- 2. podsvietená grafika 2300x250/1500 (2ks)
- 3. podsvietená grafika 1500x250/1500 (2ks)
- 5. reliefna mapa 3500x2400/30
- 4. maketa -časová os 780x350 / 2500
- 6. sokel 350x350/1200
- 7. vitrína s podsvietením 1700x500/2600
- 8. sokel 350x350/900
- 9. maketa mince priemer 880,
so soklom 350x 350 /v 850/v 2000
- 10. maketa so skleneným krytom
sokelx2500x1250/500,
presklenie 2500x1250/600

VÝKRES NIE JE V MIERKE

učebňa MULTIFUNKČNÁ SÁLA



1. 50 palc. LCD monitor zavesený na stene - 2ks

2. Podsvietená grafika – Korpus (korpusy) vyrobený z melamínovej DTD 18 mm, pohľadové hrany oblepené 2mm ABS hranou. Na čelnej ploche je umiestnený hliníkový rám s podsvietenou grafikou. Navrhovaným rozmerom korpusu : šírka 2300 mm x hĺbka 250 mm x výška 1500 mm. Grafika je natlačená priamo na opálovú polykarbonátovú dosku ktorá je ukotvené v ráme . Rám je zavesený na korpuse tak aby bol možný prístup k zdrojom osvetlenia. Na chrbte korpusu sú rovnomerne umiestnené zdroje - LED pásy 10W – 4000 K minimálne každých 300 mm od seba po celej ploche. Vzďialenosť zdroja od polykbonátu je 150 mm. Farebné prevedenie vitríny je biele podľa vizualizácie. (vizulálneho vzoru) Celý objekt je zavesený na stene. Minimálna hĺbka objektu s grafikou môže byť od 180 mm do 250 mm. Vitríny v tomto rozmere sú 2 ks.

3. Podsvietená grafika – 2ks. Rovnaká konštrukcia korpusu s podsvietenou grafikou ako v bode číslo 2.) s rozmermi: šírka 1500 mm x hĺbka 250 mm x výška 1500mm.

4.Maketa - časová os s rozmerom korpusu šírka 780 mm x dĺžka 350 mm x výška 2500 mm Korpus je vyrobený z MDF 18 mm hrubej . V čelnej doske korpusu je vyfrézovaných 10 otvorov s priemerom 300mm . Otvory sú z vnútornej strany korpusu prekryté opálovým polykarbonátom 5mm hrubým a podsvietené z vnútornej strany . Na chrbte korpusu sú rovnomerne umiestnené zdroje - LED pásy 10W – 4000 K minimálne každých 300 mm od seba po celej ploche. Vzďialenosť zdroja od polykbonátu je maximálne 150 mm. Na polykarbonáte je natlačená grafika. Povrchová úprava korpusu je transparentný lak matný. Časová os – grafika , samolepiaca fólia nalepená na korpuse podľa vizualizácie. Do korpusu je možný prístup k elektroinštalácii. Korpus je potrebné zabezpečiť proti preklopeniu kotvením do podlahy.

5. Reliéfna mapa s rozmerom šírka 3500 mm x výška 2400 mm x hrúbka 32 mm. Mapa je vyrobený z MDF dosky a zavesená na stene. Povrchová úprava je transparentný lak matný. Mapu je možné vyrobiť viacerými spôsobmi , kvality prevedenie ja závislá od podkladov mapy a grafického spracovania a prevedenia. Na mape je umiestnená predsađená polykarbonátová transparentná tabuľka vo formáte A2 s potlačou mapy Čunova alebo tlačou na matovacej fólii. Polykarbonátová ma je nasvietená LED diódou: napätie 12V DC, výkon 0,22W, stupeň krytia IP68. Doporučený transformátor LED 12V DC, Transformátor skryť za mapu tak aby bol k nemu možný odborný prístup.

6. Sokel (podstavec) s rozmerom šírka 350 mm x hĺbka 350 mm x výška 1200mm. Podstavec je vyrobený z bielej melamínovej DTD dosky 18 mm hrubej. Pohľadové hrany lepené ABS hranou hrubou 2 mm. Sokel je ukotvený do podlahy. Na sokli je upevnený exponát.

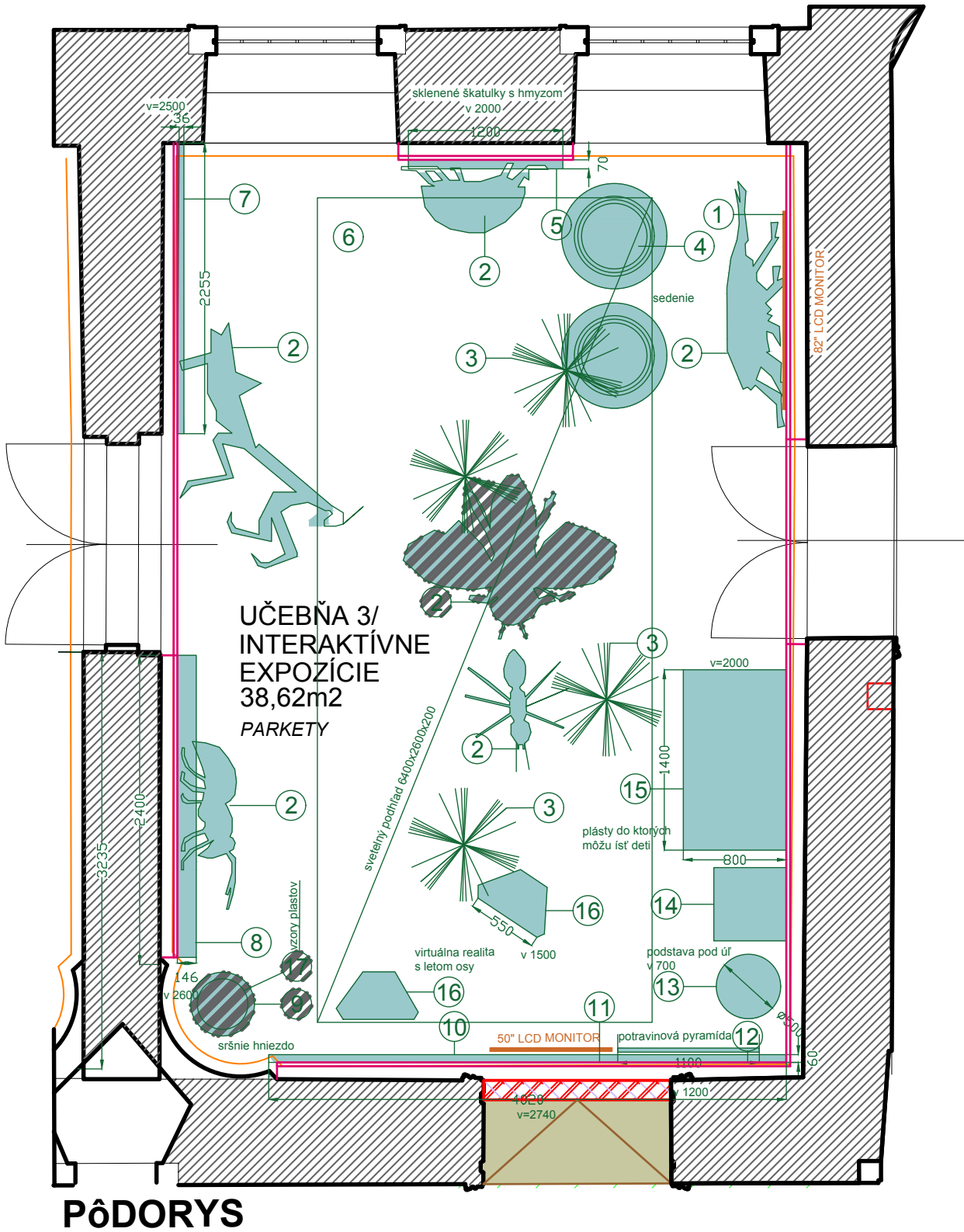
7. Vitrína s nasvietením exponátov. Vitrína s rozmerom šírka 1700 mm x hĺbka 500 mm x výška 2600mm je vyrobená z melamínovej DTD 18 mm hrubej, pohľadové hrany sú ošetrené 2mm ABS hranou. Na čele je umiestnené 8 mm bezpečnostné sklo, tak aby bol možný prístup k exponátom . Exponáty budú umiestnené na sokloch vyrobených z rovnakého materiálu. Rozmer soklov bude určený garantom podľa exponátov. Vitrínu je potrebné zabezpečiť proti preklopeniu. Osvetlenie zabezpečuje v hornej časti vitríny LED pás 10W – 4000 K po celej šírke vitríny tak aby nesvietila návštevníkom do očí ale na vystavené objekty. Samotný LED pás je umiestnený v trojuholníkovom hliníkovom profile s transparentným difúzorom.

8. Sokel (podstavec) s rozmerom šírka 350 mm x hĺbka 350 mm x výška 1200mm. Podstavec je vyrobený z bielej melamínovej DTD dosky 18 mm hrubej. Pohľadové hrany lepené ABS hranou hrubou 2 mm. Sokel je ukotvený do podlahy. Na sokli je upevnený exponát. Z bočnej strany sokla sú zavesené 3D okuliare na 3D projekciu. PC k projekcii bude umiestnené a skryté vo vitríne – bod č.7.

9. Maketa mince na sokli. Priemer mince je 880 mm . Navrhovaný sokel s rozmermi šírka 350 mm x 350 mm x výška 900 mm s je vyrobený z melamínovej DTD 18 mm, pohľadové hrany lepené ABS 2 mm. V sokli je skrytý motor ktorý bude otáčať maketu mince. Maketa mince je nasunutá a upevnená na vretene motora. Motor bude špecifikovaný zadefinovaním hmotnosti mince. Zabezpečiť sokel zamykaním a prístupom k motoru a kotvením sokla do podlahy proti preklopeniu.

10. Maketa so skleným krytom. Vitrína bude položená na podstavci vyrobenom z MDTD 18 mm hrubej s šírkou 2500 mm x hĺbkou 1250mm x výškou 600 mm . Pohľadové a kontaktné hrany korpusu podstavca 2mm ABS , ostatné hrany 0,5 mm ABS. Konštrukciu podstavca prispôbiť prezentácii. Na vrchnom dne podstavca bude zo spodnej strany v strede ukotvená melamínová DTD 18 mm doska 2450 mm x 1200 mm s hranou 0,5 ABS po obvode dosky. Doska slúži ako vymedzenie sklenenej nadstavby. Sklenená nadstavba - vitrína je vyrobená z bezpečnostného 10 mm skla. Sklá vitríny sú navzájom spojené demontovateľným spojom. Hrany skla sú brúsené , leštené. Vnútorný rozmer vitríny je 2450 mm x 1200 mm x výška 500 mm. Spodné dno podstavca ošetriť nábytkovými klzákmi.



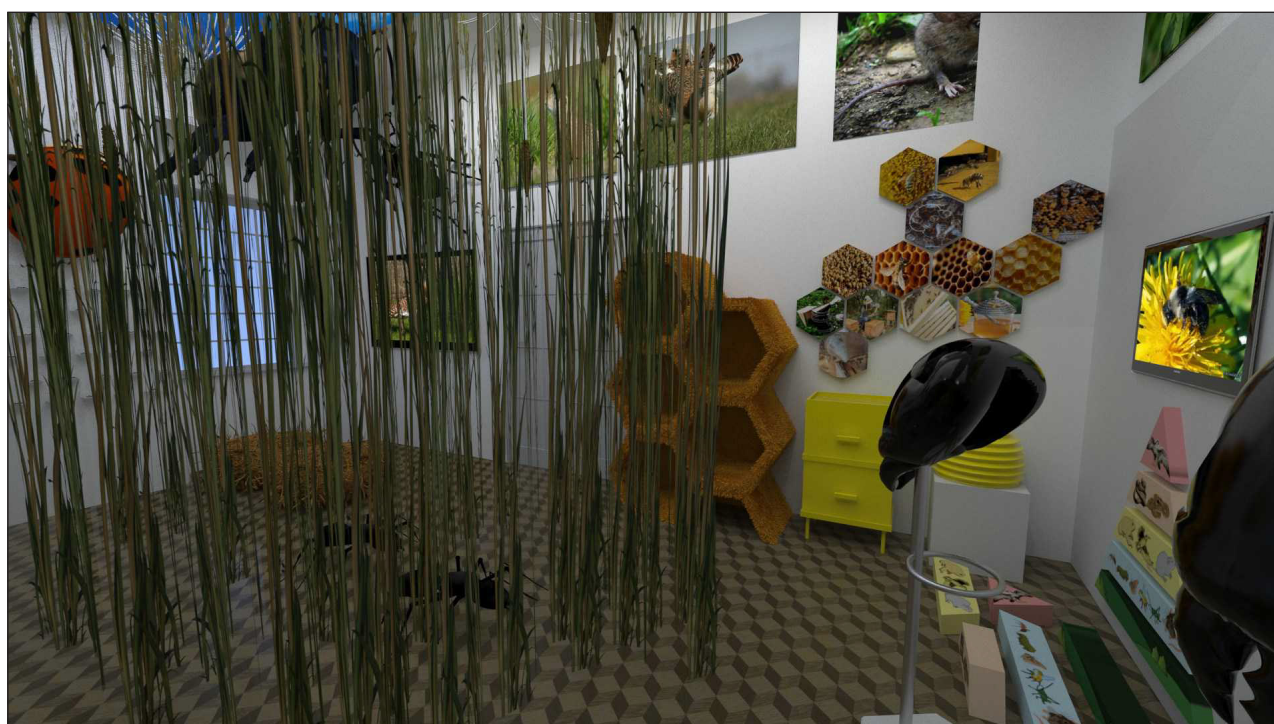


LEGENDA

UČEBŇA č.3

1. LCD monitor
 2. modely hmyzu - rôzne
 3. modely - púpava
 4. sedenie
 5. panel s minivitrínkami s hmyzom - 1200x70x2000(grafika)
 6. podsvietený podhl'ad s potlačov - 6400x2600x200 (grafika)
 7. interaktívna stena - 2250x10x1500 (grafická plocha /fototapeta)
 8. interaktívna stena - 2400x150x2600 (grafika)
 9. model sršňieho hniezda
 - 10.drevený alebo sadrokartónový obklad steny - 4750x100x4000
 11. LCD monitor
 12. potravinová pyramída - model
 13. úl
 14. úl
 15. model plástov - 1400x800x2000
 16. projektor (vidíme svet očami hmyzu)
 17. stojan na vzory plastov - včely, osy...
- predsadené steny so vzduchovou medzerou

VÝKRES NIE JE V MIERKE



1. 80 palc. LCD monitor LCD monitor zavesený na stene.
2. Modely hmyzu – rôzne. Modely hmyzu budú zväčšeniny, ich výslednú mierku (rozmer) v ktorom budú modely vyrobené určí garant.
3. Model púpavy - zväčšené makety púpavy, ich výslednú mierku (rozmer) v ktorom budú modely vyrobené určí garant .
4. Sedenie – taburetky . Taburetky v tvare hniezda. Priemer taburetky 800 mm a výška 400 mm. Korpus - nosná konštrukcia taburetky surová DTD 180mm , všetky hrany v kontakte s polyuretánovou penou sú zrazené. Sedáciu časť taburetky pokrýva nalepená 50mm PUR peny s vyššou objemovou hmotnosťou, teda peny nad 30 kg/m³ , pena s označením NF a RF určenú ako nízkohorľavú do verejných priestorov. Obvodová časť taburetky je oblepená rovnakou PUR penou s hrúbkou 20 mm. Taburetky je celočalúnená látkou s tematickou potlačou alebo vypletená z 1cm hrubých pásov materiálu EVA / PEVA (elastomerný polymér) aby napodobnila hniezdo. Spodné dno taburetky ošetriť nábytkovými klzákmi.
5. Panel s minivitrínkami s exponátmi hmyzu . Podkladový korpus s rozmerom šírka 1200 mm x hĺbka 70 mm x 2000 mm vyrobený z melamínovej DTD 18 mm hrubej. Vitrínky – 32 ks , budú ukotvené, nalepené na suchým zipsom na korpus. Lepená plocha vitríny so suchým zipsom musí byť podlepená bielou matnou fóliou, tak aby nebolo vidieť suchý zips. Vitrínky , počet a ich veľkosť budú špecifikované garantom . Vyrobené / hotové kúpené / z bezpečnostného skla 4mm alebo polykarbonátu. Exponáty budú umiestnené vo vitrínkach. Spôsob uloženia exponátu vo vitríne je na garantovi a autorovi expozície .
6. Podsvietený podhlád s potlačou (grafika) dĺžka 6400 mm x šírkou 2600 mm .Motív podhládu je podľa vizualizácie. Podhlád v celej miestnosti bude znížený o 150 mm – stavebná časť. V zníženej časti podhládu je potrebné vynechať otvor v rozmere podsvieteného podhládu. Podsvietenie pomocou LED pásov 10W – 4000 K umiestnených každých 300 mm od seba po celej dĺžke podsvietenia. Realizácia podsvietennej časti - možnosť prevedenia podhládu: a.) Tepelne napínaná membrána s potlačou . b.) tlač grafiky priamo na polykarbonátové dosky . Pri b.) variante bude podsvietená časť podhládu delená podľa návrhu. Možnosť nalepiť fototapetu na strop a do stropu a navrátať konštrukciu na prichytenie imitácií trávy.
7. Interaktívna stena. Na predsadenej , odvetranej SDK stene je na ploche (šírka 2250 mm x výška 2500mm). Podklad je hladký v kvalite Q4. Umiestnená potlačená DTD tematická tlač (fototapeta / grafická plocha) nalepená priamo na DTD. DTD nezasahuje do odvetrania steny. V spodnej časti steny sú umiestnené interaktívne prvky – 12 ks. Dva komatexové krúžky s priemerom 200 mm a hrúbkou 10mm spojené na vonkajšej strane obvodu kruhu demontovateľným spojom v jednom bode – princíp dverového priezoru. Na styčnej ploche kruhov je nalepený 1mm filc v priemere 180 mm , na protíhlom krúžku je tematická potlač. Krúžky sú nalepené priamo na stene. Pootočením horného krúžku sa odkryje grafika na spodnom krúžku. Ďalej sú na stene dva komatexové kruhy s priemerom 800mm a hrúbkou kruhu 10mm. Kruhy sa prekrývajú . Vrchný kruh má dva kruhové výrezy s priemerom 200mm na obode kruhu oproti sebe. Vrchný kruh je otočný. Styčná plocha je ošetrovaná 1 mm filcom po celej ploche kruhu. Na spodnom kruhu ktorý je nalepený na stene je grafika. Obsah grafiky bude špecifikovaný garantom, umiestnenie a spracovanie grafiky odsúhlasí s autorom a grafikom expozície. Veľké kruhy s priemerom 800mm sú na stene dva.
8. Interaktívna stena. Na predsadenej, odvetranej SDK stene je na ploche umiestnená tematická tlač (fototapeta / grafická plocha). Na stene je umiestnený korpus (zložený z viacerých kusov) z melamínovej DTD 18 mm hrubej. Rozmer korpusu / korpusov (šírka 2400 mm x výška 2500mm x hĺbka 150 mm) ukotvený do SDK steny. Na čelnej (čelných) doske (doskách) korpusu je pätnásť šesťuholníkových otvorov s hranou 150mm. Otvor je prekrytý Fresnelovou šošovkou ktorá je umiestnená a ukotvená z vnútra otvoru. Z pohľadovej strany je otvor prekrytý rámkom po obvode otvoru. Do vnútra otvoru je vložený šesťhran (na vzorku hmyzu) vyrobený opálového polyakrylátu 6mm hrubého s hranou 180mm a hĺbkou 140mm. Otvory sú podsvietené LED pásmi (rovnaký ako v učebni č. 1 v štvrtom bode) umiestnenými na chrbte korpusu. Pri každom otvore je ešte malý šesťhran – popiska , vyrobeného z komatexu 6mm hrubého s priemerom 120 mm , kde je umiestnená grafika s popisom každého exponátu. Popiska je na stene nalepená na suchý zips aby sa dala odnímať a priradiť k hmyzu vo väčšom podsvietenom šesťhrane .
9. Sršnie hniezdo (model / exponát).
10. Predsadená SDK stena odvetraná: šírka 4750mm x hĺbka 100 mm x výška 4000 mm. Podkladová predsadená SDK stena je celoplošne tmelená v najvyššej kvalite Q4. Na takýto podklad je možná priama aplikácia grafiky – fototapety.
11. LCD monitor
12. Potravinová pyramída. Pyramída, jej segmenty podľa vizualizácie sú vyrobené 50 mm hrubého polystyrénu. Povrch polystyrénu je ošetrovaný akrylovou farbou. Na povrchu je nalepená samolepka s grafickou potlačou.
13. Úľ – modely 1ks. Starší zachovaný model, ktorý sa používal dávnejšie. Pod úľ sú vyrobené sokle z melamínovej DTD 18 mm hrubej. Pohľadové hrany soklov ošetrované 2mm hranou ABS. Sokle majú klzáky. Rozmery soklov a ich potrebu určí garant.



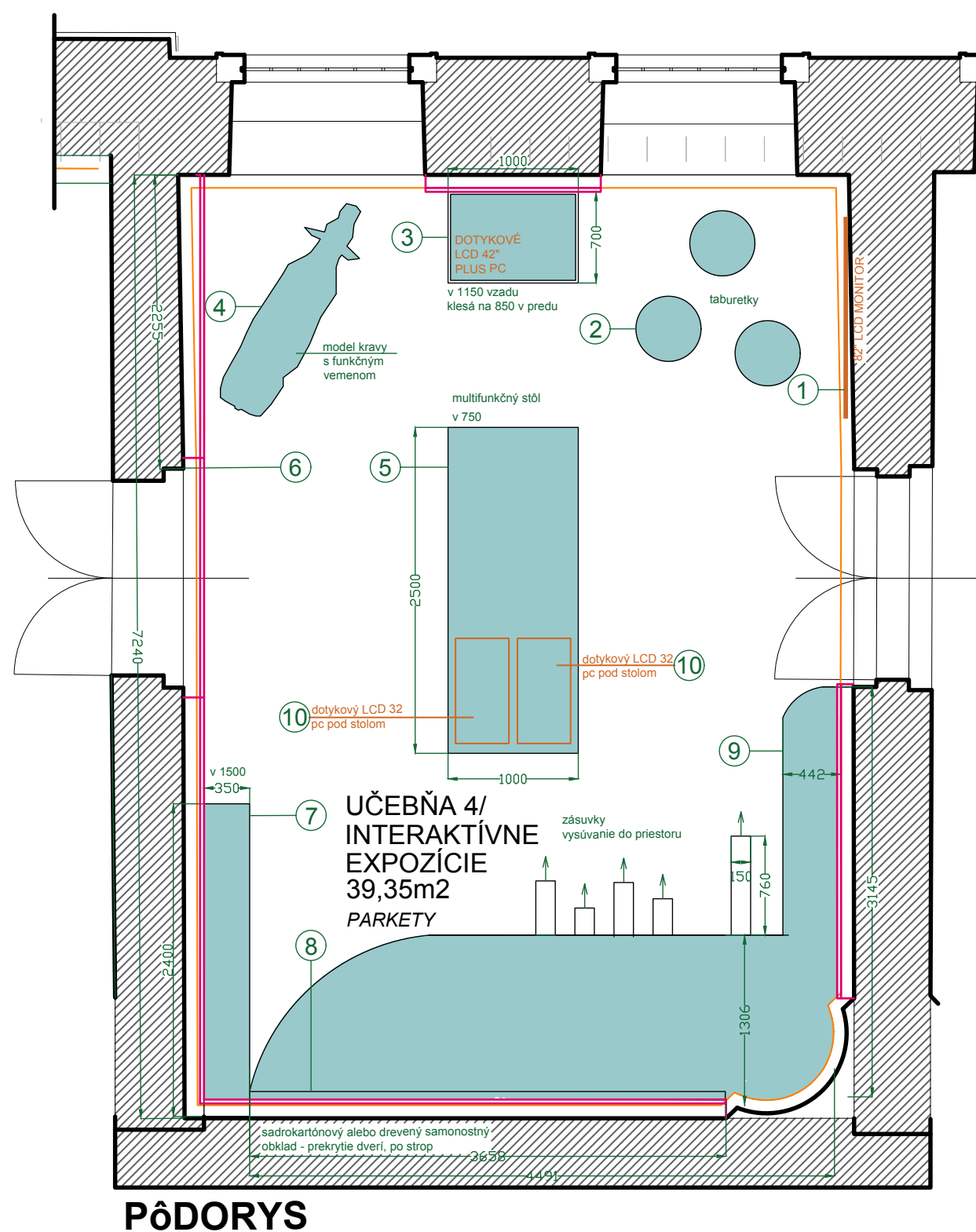
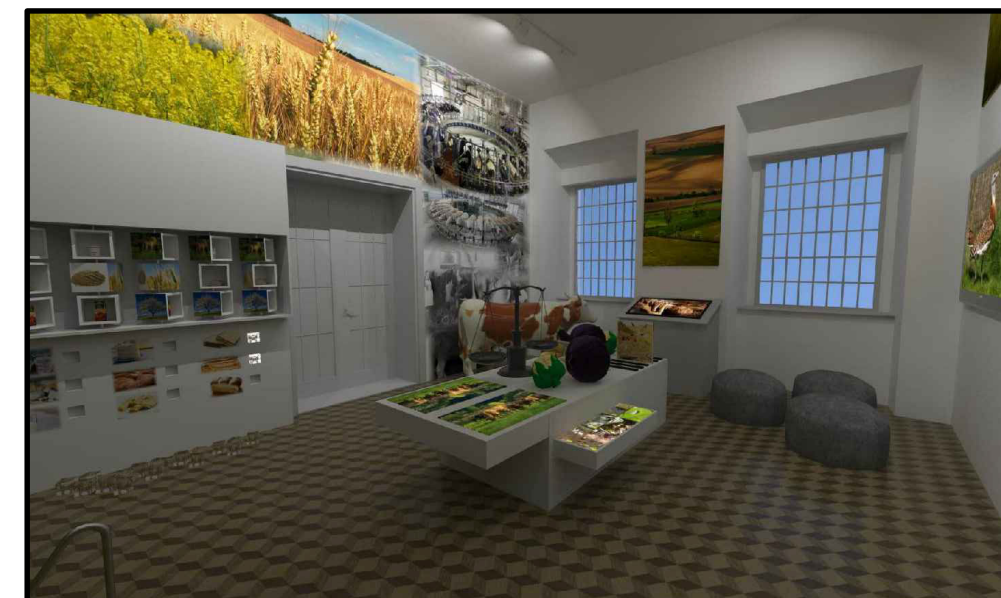
14. Úl' – modely 1ks. Prvý úl', funkčný model s plástmi do ktorého je možné nahliadnuť. Pod úle sú vyrobené sokle z melamínovej DTD 18 mm hrubej. Pohľadové hrany soklov ošetrené 2mm hranou ABS. Sokle majú klzáky. Rozmery soklov a ich potrebu určí garant.

15. Zväčšený model plástov. Model vyrobený z MDF 18 mm hrubej dosky . Mierku modelu určuje 18 mm materiál. Povrch modelu je kompaktné oblepený materiálom EVA / PEVA (elastomerný polymér). Model zabezpečiť proti preklopeniu.

16. VR virtuálna Realita - vidíme svet očami hmyzu 2ks. Kovová konštrukcia s modelom hmyzej hlavy, s projekciou vo vnútri. VR virtuálna Realita je umiestnený v zväčšenej hlave hmyzu, ktorá je na 50mm železnej tyči ukotvanej v základni . Základňa modelu sú ocelové platne (3ks). Šesťhranná platňa s hranou 250mm a hrúbkou 20mm montované a vrstvené na seba. Platne majú spolu 76,5 kg. Základňa , tyč a kovové časti modelu sú upravené práškovou vypaľovacou farbou. Model je výškovo nastaviteľný a zabezpečený proti preklopeniu.

17. Stojan na vzory plástov. Kovová konštrukcia vyrobená podľa vizualizácie so sklenými alebo polyakrylátovými vitrínkami. Podnož stojanu má rovnú základňu ako bod č. 16. Objekt zabezpečiť proti preklopeniu. Veľkosť vitrín určí garant podľa plástov. Vitríny sa otáčajú okolo vretena stojanu.



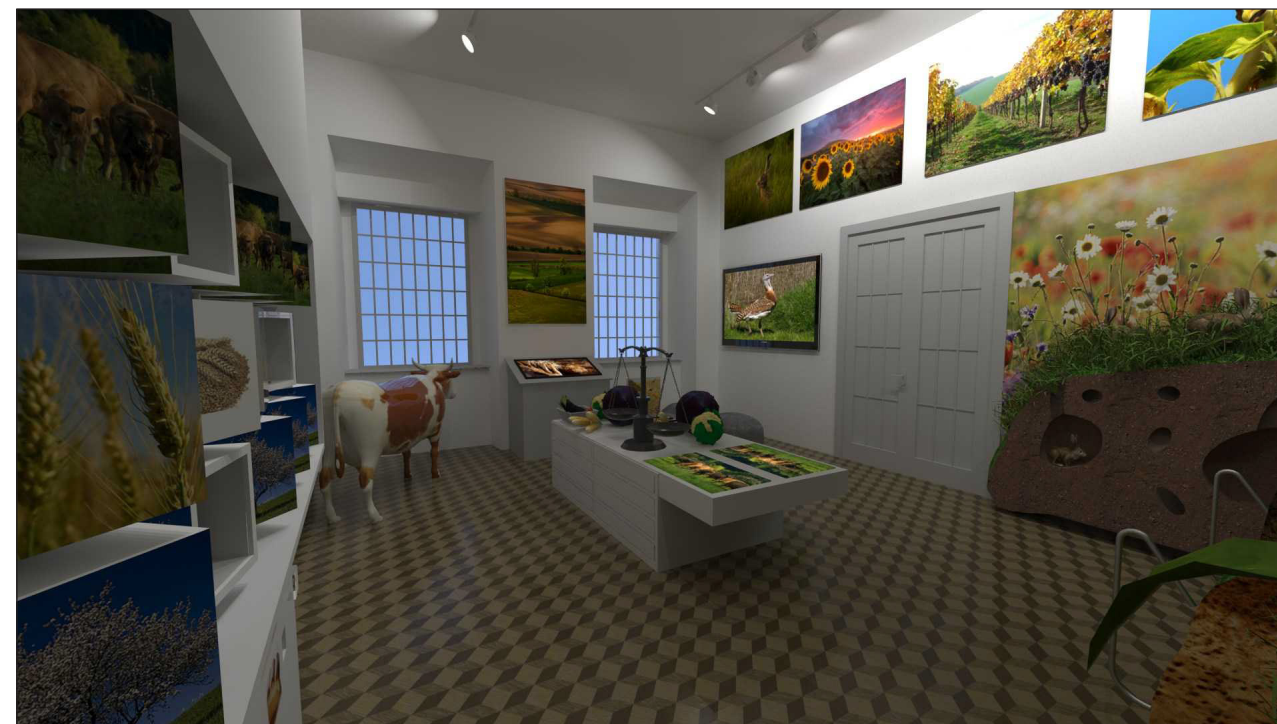


LEGENDA

UČEBŇA č. 4

- | |
|--|
| 1. LCD monitor,,82" |
| 2. taburetky 3 ks |
| 3. dotykový LCD ,,42", sokel pod monitor: 1000x700x1150/850 |
| 4. model - krava s funkciou dojenia |
| 5. multifukčný stôl - 1000x2500x750 |
| 6. grafická plocha / fototapety a obrazy: 40 m2 |
| 7. interaktivna stena - 2500x350x1500 |
| 8. sadrokartónový obklad steny - 4750x100x4000 |
| 9. maketa - interaktívny model zeme - 4750x3250 /1175, 300 x 1500
zásuvky - rezy pôdy |
| 10. dotykový LCD monitor,,32" |
| == predsadené steny so vzduchovou medzerou |

VÝKRES NIE JE V MIERKE

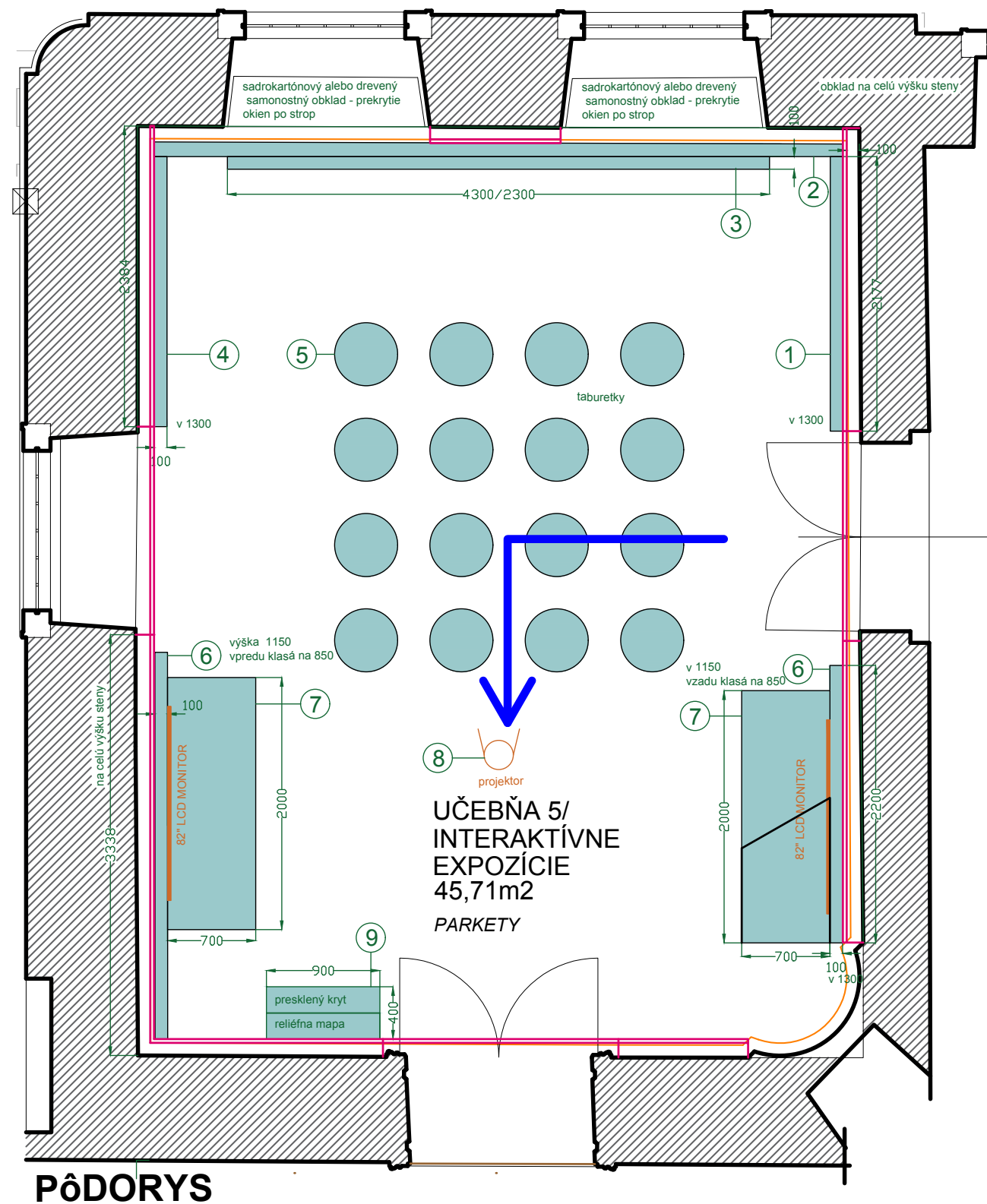


Učebňa č.4.:

1. 80 palc. LCD monitor
2. Taburetky s priemerom 600 mm – 3 ks . Nešpecifikované, podľa vizualizácie.
3. Dotykový LCD „42“ monitor v šikmom podstavci. Podstavec , sokel – korpus sokla vyrobený z melamínovej DTD 18 mm hrubej. Šírka sokla 1000 mm x hĺbka sokla 700 mm , predná výška sokla 850 mm, zadná výška sokla 1150 mm. Pohľadové a kontaktné hrany korpusu 2mm ABS , ostatné hrany 0,5 mm ABS. Sokel je na kolieskach ktoré nie sú vidieť v pohľade a sú skryté v konštrukcii sokla. Chrbát korpusu sokla je otvárateľný tak aby bol zabezpečený prístup k uchyteniu LCD monitora , elektroinštalácii a k PC (12 jadrový procesor, grafická karta VR ready 8GB GDDR6 , pamäť PC: 16 GB, SSDX 512 GB, WIN10) ktorý bude umiestnené vo vnútri sokla. Tematický obsah: interaktívne foto prezentácia videa 3D modely.
4. Model kravy 1:1 . Model má funkčné vemenó s imitáciou dojenia. Kravské vemenó je vytvorené z mäkkého silikónu.
5. Multifunkčný stôl s rozmermi: šírka 1000 mm x dĺžka 2500mm x výška 750mm. Stôl vyrobený z melamínovej DTD 18 mm hrubej . Pohľadové hrany ošetrené 2mm ABS hranou. Stôl obsahuje 12 ks podsvietených zásuviek . Nosnosť zásuvky prispôbiť obsahu ktorý určí garant. V hornej časti stolu sú umiestnené dva dotykové LDC monitory. Ďalej stôl obsahuje 7 ks výsuvných grafických dosiek z komatexu vo formáte A3. Vnútro lôžka (v pulte) pre kazetu je obložené filcom aby sa kazeta nepoškodzovala a zároveň je potrebné zabezpečiť kazetu proti úplnému vysunutiu. . Na stole je umiestnená a ukotvená funkčná váha. K PC ktoré bude umiestnené v stole je potrebné zabezpečiť prístup, uzamykateľný.
6. Grafická plocha 40m2/ fototapety, obrazy. Povrch steny kde bude umiestnená grafika musí byť rovný hladký s povrchom kvality Q4. Grafika je umiestnená na predsadenej odvetranej SDK stene. (stavebná časť) Grafika nesmie prekryvať odvetranie.
7. Interaktívna stena s nosným korpusom, rozmermi : šírka 2400mm x hĺbka 350mm x výška 1500mm. Vo vnútri nosného korpusu je 3 x 9 ks v rade malých korpusov na exponáty z rovnakého materiálu. Malý korpus má tvar kocky s hranou vonkajšou 170 mm. Tri malé korpusy sú otočné a uložené na sebe. Na vonkajšej stene kocky je grafika. Všetky pohľadové hrany korpusov sú ošetrené 2 mm ABS hranou. Vo vnútri je exponát.
8. Grafická plocha na predsadenej odvetranej SDK stene so šírkou 4700 mm , výškou miestnosti a hĺbkou 100mm . Fototapety, obrazy. Povrch steny kde bude umiestnená grafika musí byť rovný hladký s povrchom kvality Q4. Grafika nesmie prekryvať odvetranie.
9. Maketa zeme – interaktívny model pôdne rezy. Makety rezov pôdy má pôsobiť realisticky. Pôdny rez má základovú drevenú dosku z preglejky 20mm hrubej s výsuvom na kolieskach. Na doske je navrstvený styroduru. Styrodur je potrebné zlepiť aby vytvorili požadovaný objem. Povrch styroduru v mieste rezu obložiť sklo - textilnou mriežkou s univerzálnym lepiacou maltou. Na takto pripravený podklad nalepiť (disperzné lepidlo, epoxidová živica) kamennú drť, drobné kamienky a kolorovať akrylovou farbou a nalakovať matným lakom. Jednotlivé dotykové plochy rezov oddeliť 10mm hrubým filcom aby pri výsuve nedochádzalo ku kontaktu rezov – nepohľadová časť. Na vrchnú stranu rezu nakaširovať umelú trávu v reálnej kvalite. V trávě sú umiestnené modely hniezd vtákov a živočíchov žijúcich v poliach a v ich blízkosti. Nad trávou sú umiestnené makety kukurice simulujúce pole.
Rez zeme obsahuje 4ks výsuvov s nerezovým madlom na ktorých je znázornený rez pôdy, skladba – nalepená reálna zem na styrodurovom základe.
 1. Na základe upresnenia makety garantom bude následne upravená konštrukcia dodávateľom tak aby vizuálne a funkčne vyhovovala . Rez pôdy pri stene s modelom zajačej nory a modelom zajaca je fixný a nevysúva sa.
 2. LCD monitor - 2ks , umiestnené v multifunkčnom stole, bod č.5. Na monitoroch bude prebiehať vizuálny kvíz – určí garant.



učebňa č.5 3D KINO



PÔDORYS



LEGENDA UČEBŇA č.5

1. interaktívna podsvietená mapa (manuálna) - 2200x100/1300
2. blackoutový záves - látka ktorá neperepúšťa svetlo
3. premietacie plátno 3D - 4300x2300
4. interaktívna podsvietená mapa(manuálna) - 2200x100/1300
5. taburetky 16 ks
6. obklad stenyl 2400 x80/ 4200, grafika/potlačť
LCD monitor „82“
7. sokel - 2000x700/ 850,1150, podsvietená mapa
8. 3D projektor
9. maketa na stene „reliéfna mapa - karpaty 900x200/1800
- predsadené steny so vzduchovou medzerou

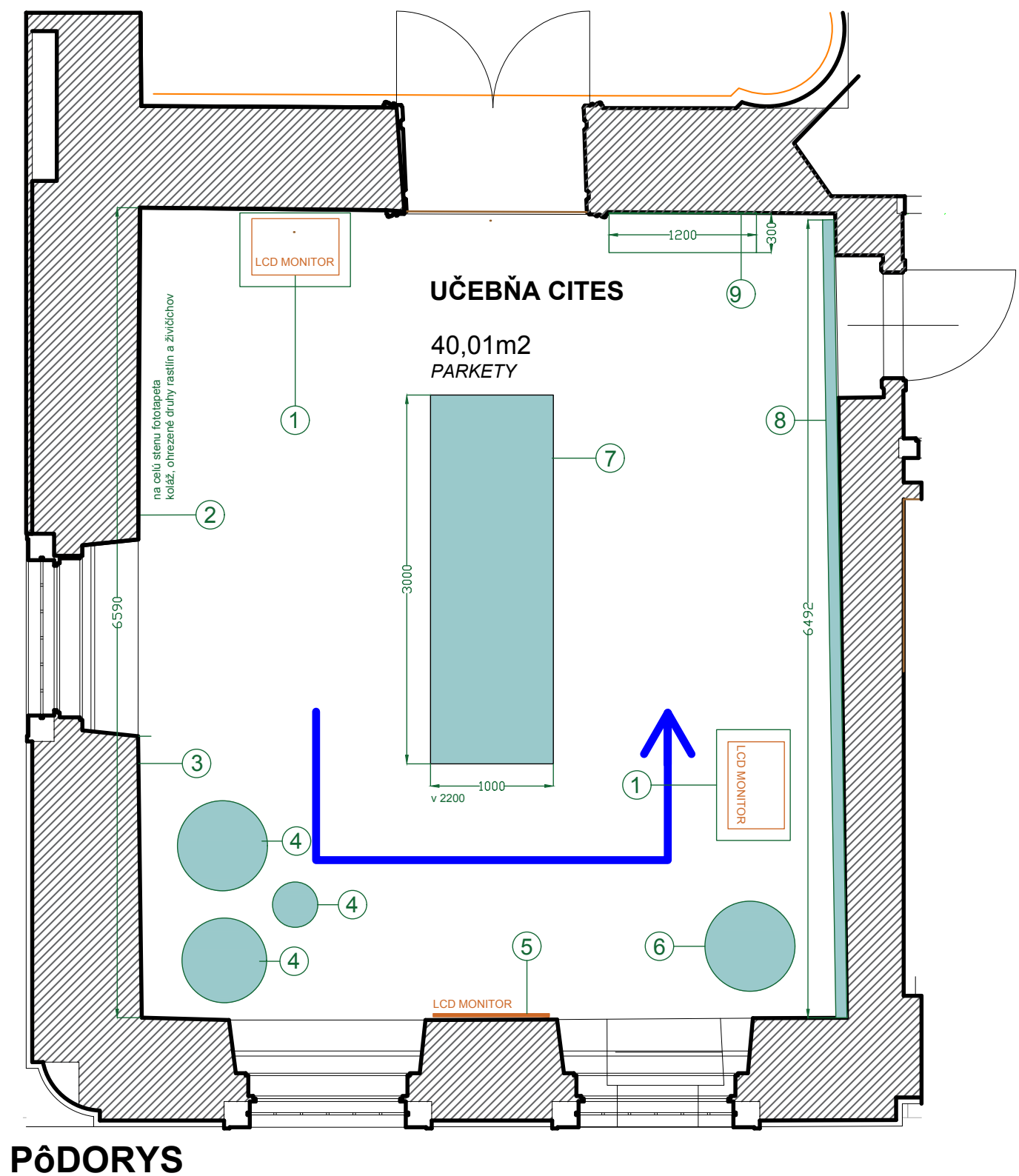
VÝKRES NIE JE V MIERKE



Učebňa č. 5.

1. Interaktívna tabuľa - magnetická, manuálna podsvietená mapa. Mapa je umiestnená na chrbte korpusu. Rozmery korpusu sú šírka 2200mm x hĺbka 100 mm výška 1300 mm . Po vnútornej strane obvodu korpusu je nalepený bližšie k čelnej hrane zdroj LED pás 10W – 4000 K . Zdroj je vložený v šikmom hliníkovom profile s ochranným difúzorom. Svetlo nasmerované na magnetickú mapu. Chrbát korpusu umiestniť do rámu tak aby bol priestor na transformátor osvetlenia. Rám zavesiť na stenu. Obsah a skladba mapy bude daná garantom.
2. Prekrytie okien. Okná budú prekryté závesom z látky ktorá 100% neprepúšťa svetlo – blackout závesy.
3. premietacie strieborné 3D plátno vhodné na polarizovanú projekciu min. 98% odrazivosť polarizovaného svetla zavesené na strope upevnené v ráme so šírkou 4300 mm x výškou 2300mm. Parametre povrchu plátna: odolný voči plesniam s reflexným strieborným povlakom umývateľný. Vysoká odrazivosť - Peak Gain min. 2,0, pozorovací uhol - Half Gain min. 30 stupňov, Ambient Light Rejection Value min. 50%.
4. Interaktívna magnetická, manuálna podsvietená mapa. Rovnaká ako v bode č. 1.
5. Taburetky : 16 ks, priemer 500 mm a výška 400mm. Podľa vizuálu.
6. Na predsadenej odvetranej SDK stene je zavesený monitor. Stena má hladký povrch s kvalitou prevedenia Q4. Grafická tématická potlač steny šírka 2400mm x výška 4200mm nesmie zasahovať do odvetrania predsadenej steny.
7. Podsvietená mapa . Korpus vyrobený z melamínovej DTD 18 mm hrubej . Šírka korpusu 2000 mm x hĺbka 700mm / predná výška 850mm, 1150mm výška pri stene. Pohľadové a kontaktné hrany korpusu 2mm ABS , ostatné hrany 0,5 mm ABS. Vrchná časť korpusu (horné dno) je rám z MDTD v ktorom je ukotvené bezpečnostné sklo s grafikou mapy a) priamou tlačou grafiky na sklo zo spodnej strany skla, b) tlačou na fóliu a následnou aplikáciou na sklo tiež zo spodnej strany skla. Mapa / grafika v ráme bude podsvietená osvetlenie pomocou LED pásu 10W – 4000 K (studené svetlo 4000K , teplé svetlo 3000 K) a transformátoru. LED pás s difúzorom alebo opálovým krytom. Vzdialenosť LED osvetlenia od skla s grafikou je minimálne 200 mm. Korpus konštrukčne upraviť tak , aby bol k elektroinštalácii (zdrojom, transformátorom) zabezpečený jednoduchý odborný prístup. Korpus je na kolieskach ktoré nie sú viditeľné v pohľade ale skryté v konštrukcii korpusu.
8. 3D projekčný set. 3D set musí využívať techniku polarizovanej projekcie, Výkon setu 16 000 ANSI, FULL HD projekcia. K projektoru bude umiestnený programovateľný 3D FULL HD player, zo 3D setu musí byť vyvedený 5.1 zvukový signál. V miestnosti musí byť nainštalovaná 5.1 zvuková aparátúra.
9. Reliéfna mapa Malých Karpát s krytom. Melamínová 900mm široká x 1600mm vysoká a 36 mm hrubá melamínová DTD doska. Základná nosná doska reliéfnej mapy má ošetrované hrany ABS 2mm po obvode. Kryt mapy je vyrobený z transparentného polyakrylátu 10 mm hrubého. Kryt s rozmermi: 900mm šírka x 1600mm výška a hĺbkou 400mm je ukotvený na základovej doske tak aby spoje boli umiestnené na hornej a spodnej hrane dosky. Rozmer a mierka mapy bude určená upravená garantom.





LEGENDA

UČEBŇA CITES

1. interaktívny panel LCD dotykový 2ks,
kvíz : čo sa môže kde prevážať , ohrozené druhy u nás / svet
vysvetlenie čo je CITES...
2. stena interaktívna , tematická grafika 24 m²
ohrozené druhy rastlín a živočíchov, koláž fotografií
3. grafická plocha - popis - ohrozené druhy 2 m²
4. modely - imitácie výrobkov zo zvierat
5. audiovizuálna technika, LCD monitor / premietanie
6. model človeka s kufrom v ktorom pašuje zvieratá
(názorná ukážka spôsobu pašovania)
7. virína , 3000x1000x2200 (makety kožušiny)
8. fototapeta / magnetická na celú stenu 6490x100 /4000, mapa sveta:
mechanická interakcia -ohrozené druhy, fauna, flóra, cesty pašerákov
9. vitrína nasvietené exponáty/ fototapeta 4m²- legálne chovateľstvo,
čipovanie, registrovanie EU...

VÝKRES NIE JE V MIERKE

1. Dotykový LCD „42“ monitor 2ks v šikmom podstavci. Podstavec , sokel – korpus sokla vyrobený z melamínovej DTD 18 mm hrubej. Šírka sokla 1000 mm x hĺbka sokla 700 mm , predná výška sokla 850 mm, zadná výška sokla 1150 mm. Pohľadové a kontaktné hrany korpusu 2mm ABS , ostatné hrany 0,5 mm ABS. Sokel je na kolieskach ktoré nie sú vidieť v pohľade a sú skryté v konštrukcii sokla. Chrbát korpusu sokla je otvárateľný tak aby bol zabezpečený prístup k uchyteniu LCD monitora , elektroinštalácii a k PC (12 jadrový procesor, grafická karta VR ready 8GB GDDR6 , pamäť PC: 16 GB, SSDX 512 GB, WIN10) ktorý bude umiestnené vo vnútri sokla. Tematický obsah: interaktívne foto, prezentácia videa, 3D modely.

2.Grafická plocha 24 m2 plus interaktívne prvky s foto. Povrch steny musí byť pred aplikáciu tapety alebo samolepiacej fólie hladký , vystierkovný. Interaktívne prvky manuálne – 16 ks. Hľadanie ohrozených druhov zvierat, rastlín. Dva ks dosiek tvoria segmet s rozmerom šírka 350mm x výška 350mm x 18 / 36 mm hrubá DTD s dýhou sú spojené jednoduchým závesom aby sa dali otvárať a zabezpečené háčikom aby sa dali zatvoriť a zaistiť. (Podobne ako kniha) Na vnútornej strane je umiestnená grafika. Segmentov je 16 ks, ich umiestnenie a obsah, veľkosť určí garant a autor expozície a grafik.

3. fototapeta so šírkou 2290 mm x výška miestnosti. Povrch steny musí byť pred aplikáciu tapety alebo samolepiacej fólie hladký , vystierkovný.

5. LCD monitor zavesený na stene.

6. Maketa (figurína) pašeráka v mierke 1: 1. Názorná ukážka možnosti pašovania.

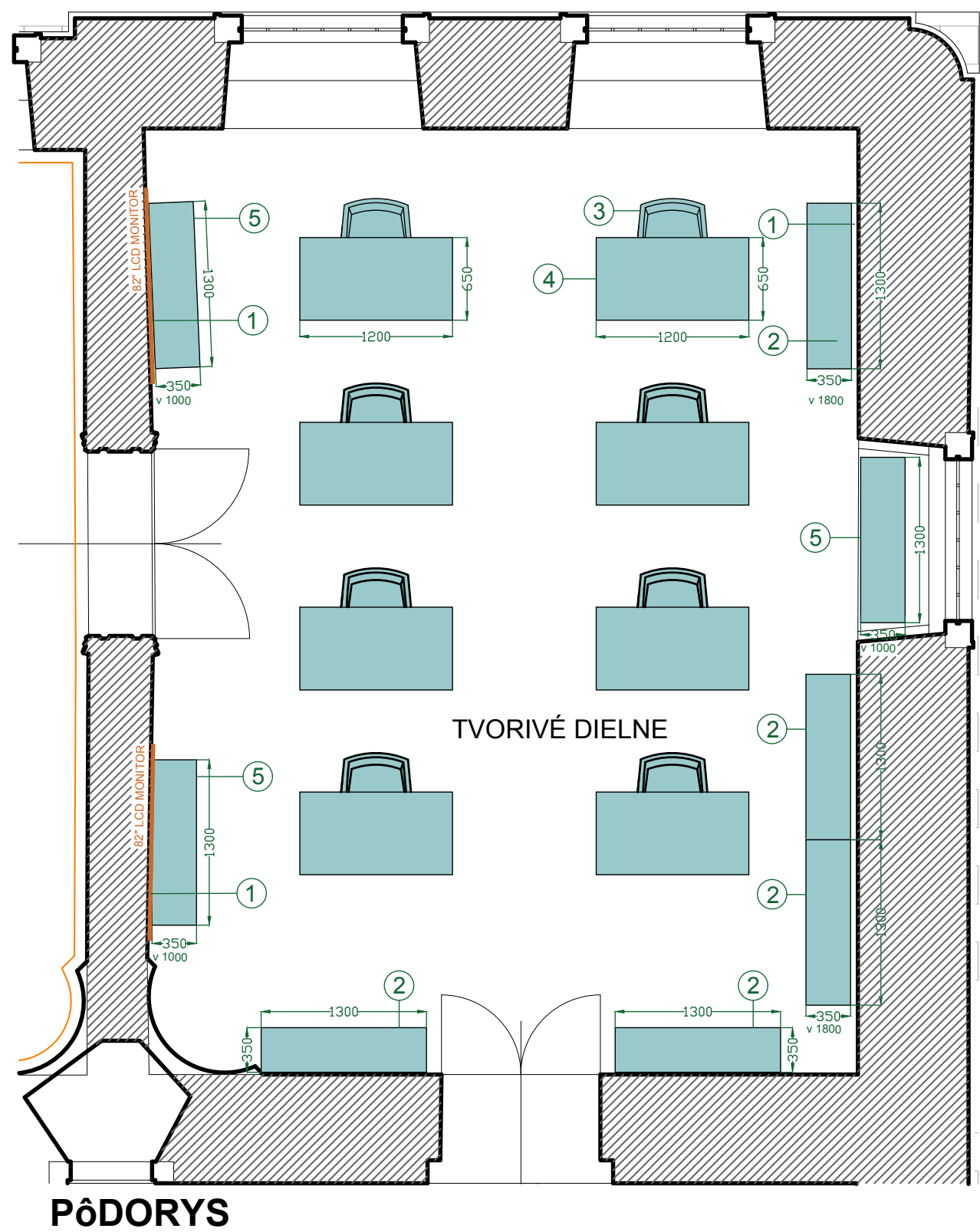
7. Vitrína so soklom na exponáty. Sokel je zložený s viacerých korpusov spojených do jedného kompaktného celku s rozmermi : šírka 1000mm x dĺžka 3000 mm x výška 700 mm. Korpus je kotvený do podlahy. Na vonkajšiu stranu korpusu sú po obvode zavesené demontovateľnými spojmi sklenené . Sklené tabule sú z bezpečnostného skla 10mm hrubého montované 100 mm od podlahy. Tabule majú rozmery: šírka 690mm x výška 2000 mm – 2ks, šírka 995mm x výška 2000 mm – 6ks. Horná časť vitríny bude prekrytá transparentnou polykarbonátovou doskou s rozmerom šírka 1000mm x dĺžka 3000mm x hrúbka 15mm. Kryciu dosku zabezpečiť proti zošmyknutiu.

8.Interaktívna mapa sveta na celú stenu podľa vizualizácie . Mapa sveta je natlačená na a) priamo na plechovú (0,5mm hrubka x šírka 1200mm x výška 1200mm) , b) na samolepiacu fóliu a následne nalepená na plechovú platňu . Plechové platne s grafikou sú nalepené na stene. Tabule sú vyskladané na celú plochu steny. Magnetky rôznych farieb budú symbolizovať napríklad: migráciu zvierat, cesty pašerákov,...Popis ciest a interakciu upresní garant.

9. Vitrína a nasvietenie exponátov. Vitrína s rozmerom šírka 1400 mm x hĺbka 500 mm x výška 2100mm je vyrobená z melamínovej DTD 18 mm hrubej, pohľadové hrany sú ošetrené 2mm ABS hranou. Na čele je umiestnené 8 mm bezpečnostné sklo, tak aby bol možný prístup k exponátom . Exponáty budú umiestnené na sokloch vyrobených z rovnakého materiálu. Rozmer soklov bude určený garantom podľa exponátov. Vitrínu je potrebné zabezpečiť proti preklopeniu. Osvetlenie zabezpečuje v hornej časti vitríny LED pás 10W – 4000 K po celej šírke vitríny tak aby nesvietila návštevníkom do očí ale na vystavené objekty. Samotný LED pás je umiestnený v trojuholníkovom hliníkovom profile s transparentným difúzorom.



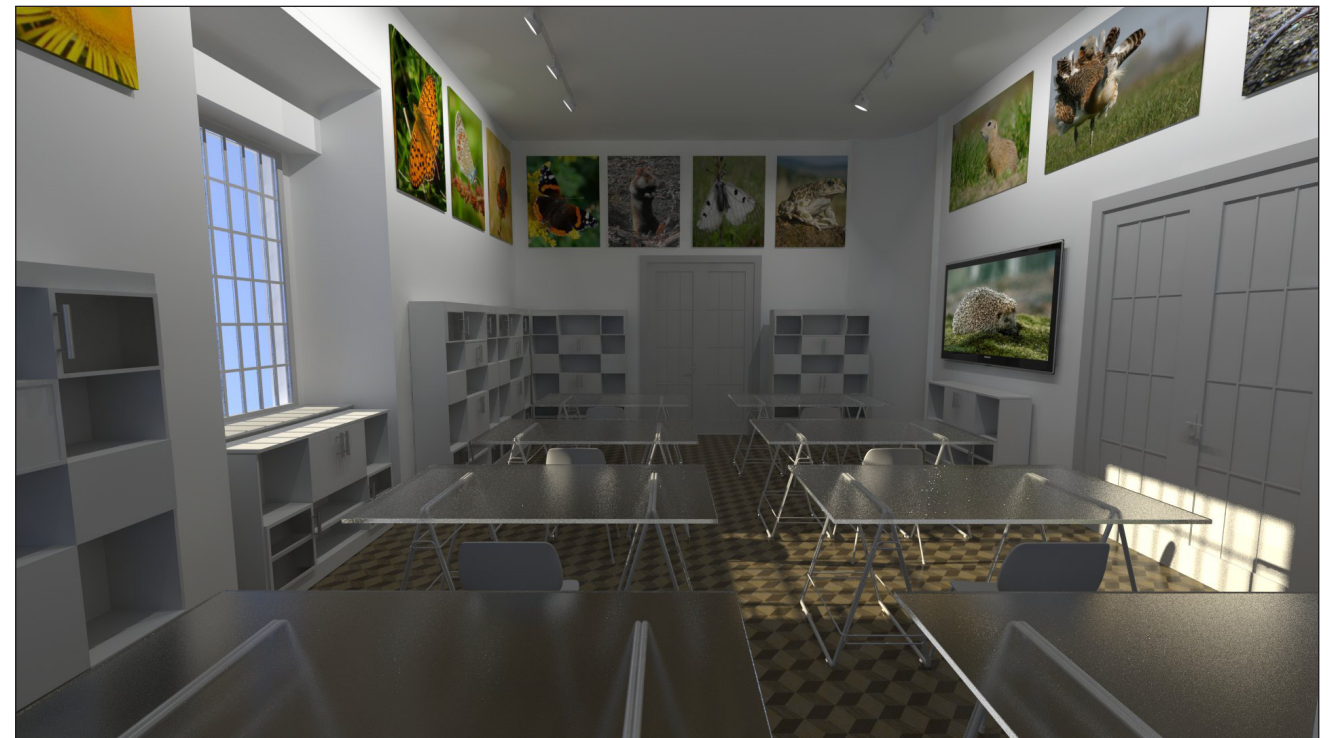
učebňa TVORIVÉ DIELNE



LEGENDA	
TVORIVÉ DIELNE	
1.	LCD monitor 82", 2ks
2.	kombinovaná knižnica, 1300x350x1800, 5ks
3.	stolička, 8 ks
4.	stôl, 1200x650x740, 8 ks
5.	kombinovaná knižnica, 1300x350x1000, 3 ks
6.	grafická plocha (obrazy/fototapeta) 14ks - 14m2

VÝKRES NIE JE V MIERKE

učebňa TVORIVÉ DIEĽNE



ekocentrum Čunovo



Tvorivé dielne.

1.LCD monitory zavesené na stene 2 ks.

2.Kombinova knižnica s dvierkami – 5ks knižníc . Rozmery korpusu / korpusov sú: výška 1800mm x šírka 1300mm x hĺbka 350mm. Knižnica je vyrobená z melamínovej DTD 18 mm hrubej. Pohľadové hrany sú ošetrené 2mm ABS hranou. Knižnice je potrebné zabezpečiť proti preklopeniu. Korpusy prispôbiť rozmerovo aj konštrukčne funkcii a obsahu .

3.stolička- 8ks

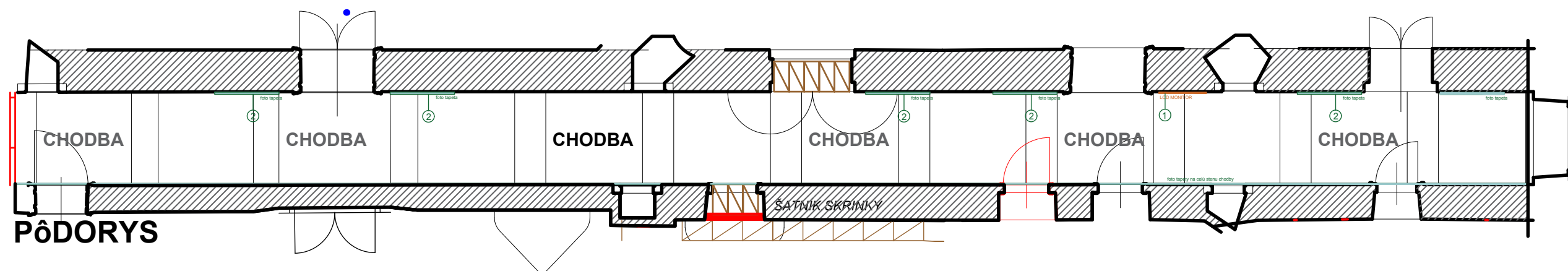
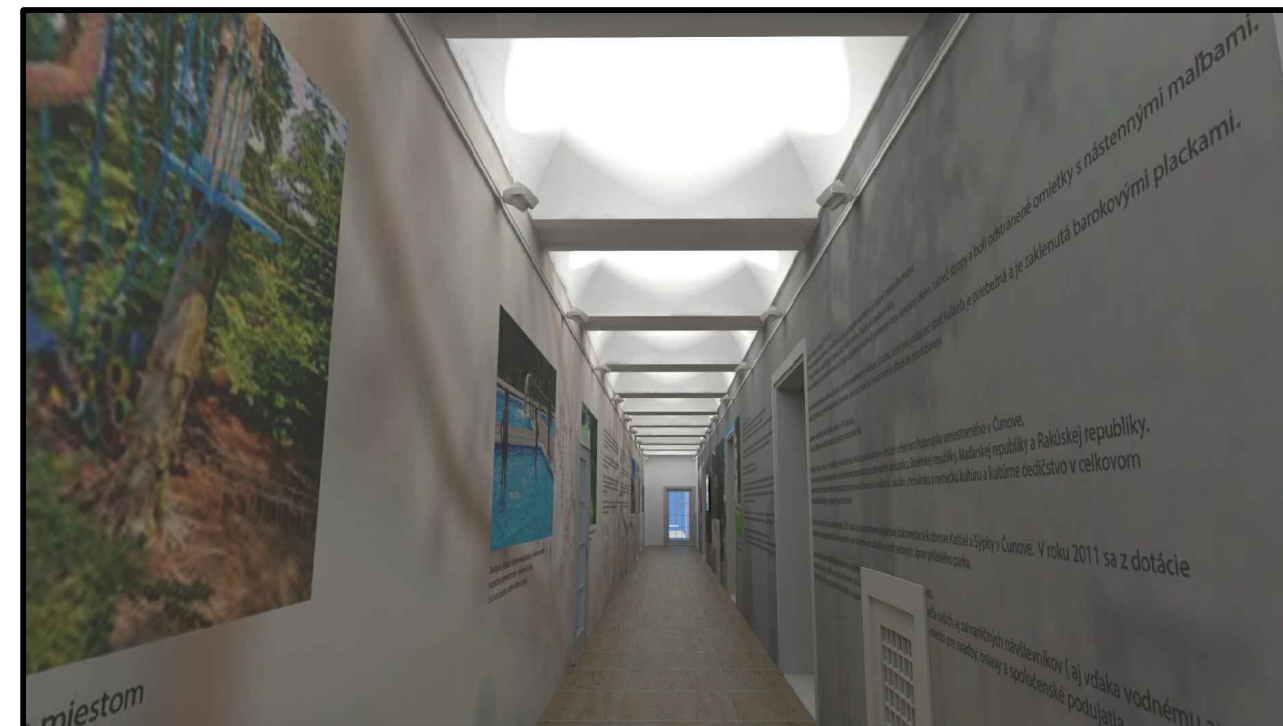
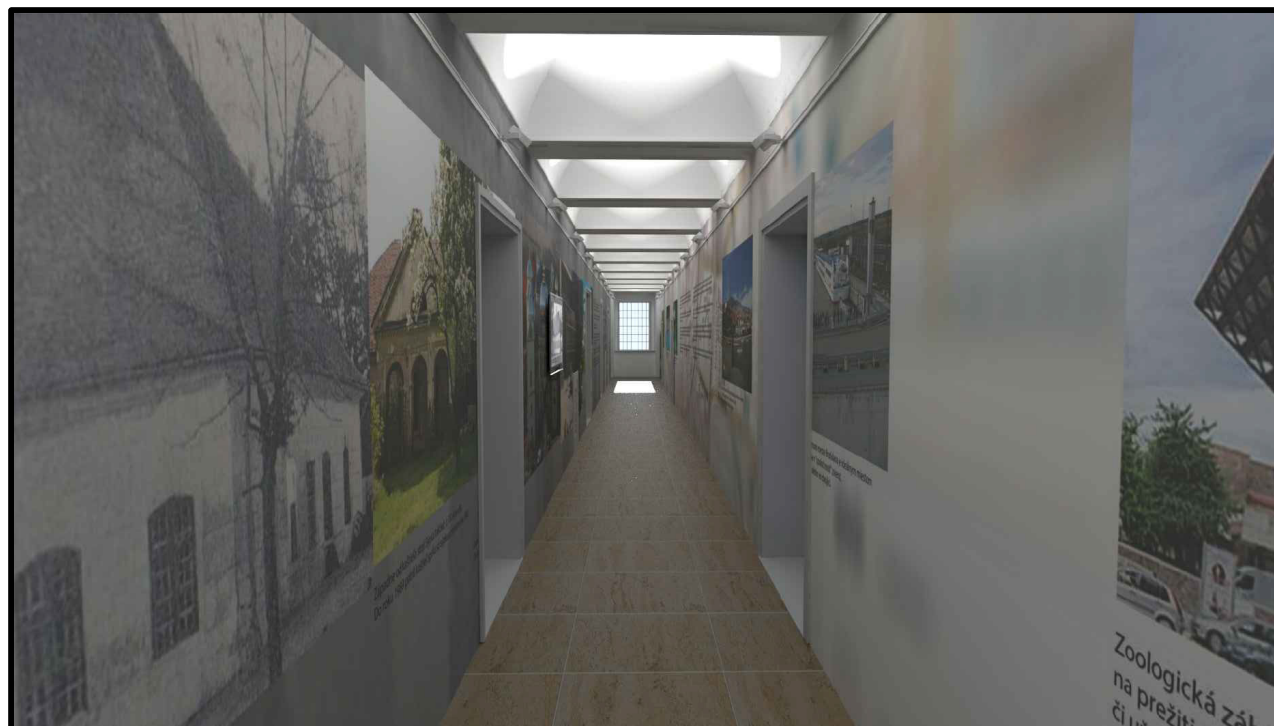
4.Pracovný stôl s rozmerom šírka 1200mm x hĺbka 650mm x výška 750mm – 8ks. Pracovná doska 8ks je namontovaná k skladacej podnoži 16 ks . Celá zostava stolového plátu a nôh je demontovateľná .

5. Kombinovaná knižnica s dvierkami – 3ks . Vonkajšie rozmery korpusu / korpusov sú: výška 1000mm x šírka 1300mm x hĺbka 350mm. Knižnica je vyrobená z melamínovej DTD 18 mm hrubej. Pohľadové hrany sú ošetrené 2mm ABS hranou. Knižnicu je potrebné zabezpečiť proti preklopeniu. Korpusy prispôbiť rozmerovo aj konštrukčne funkcii a obsahu . Dvierka sú ošetrené úchytkou.

6. grafická plocha/ obrazy 14ks / 14 m2. Obsah bude zadaný garantom.



CHODBA



LEGENDA

CHODBA

1. LCD monitor
2. fototapeta (grafika)
na celú dĺžku chodby, 30,185m x 2,8m = 84m2 - dlhá stena chodby - spolu
všetky steny chodby 168 m2

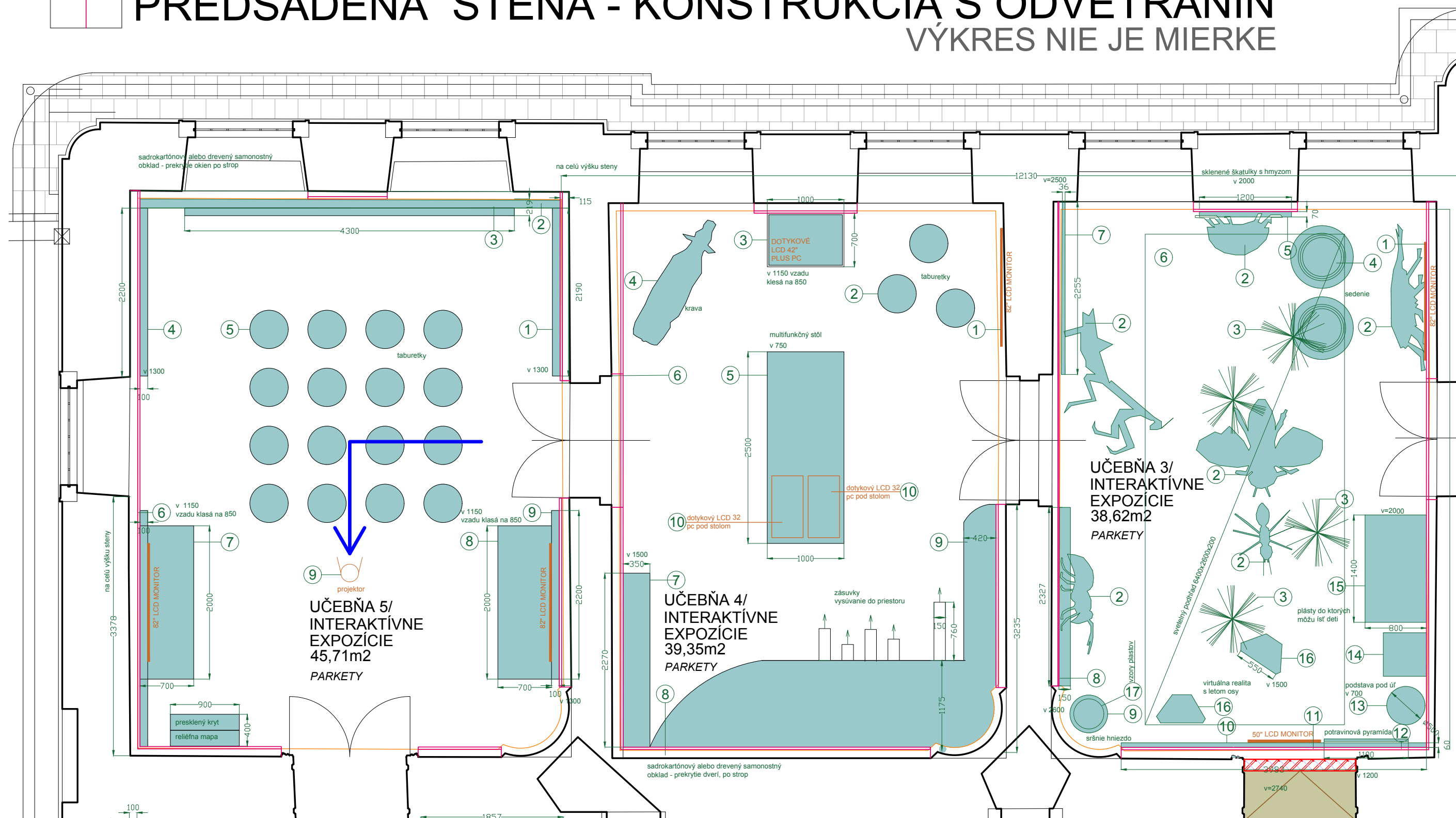
VÝKRES NIE JE V MIERKE

ekocentrum Čunovo



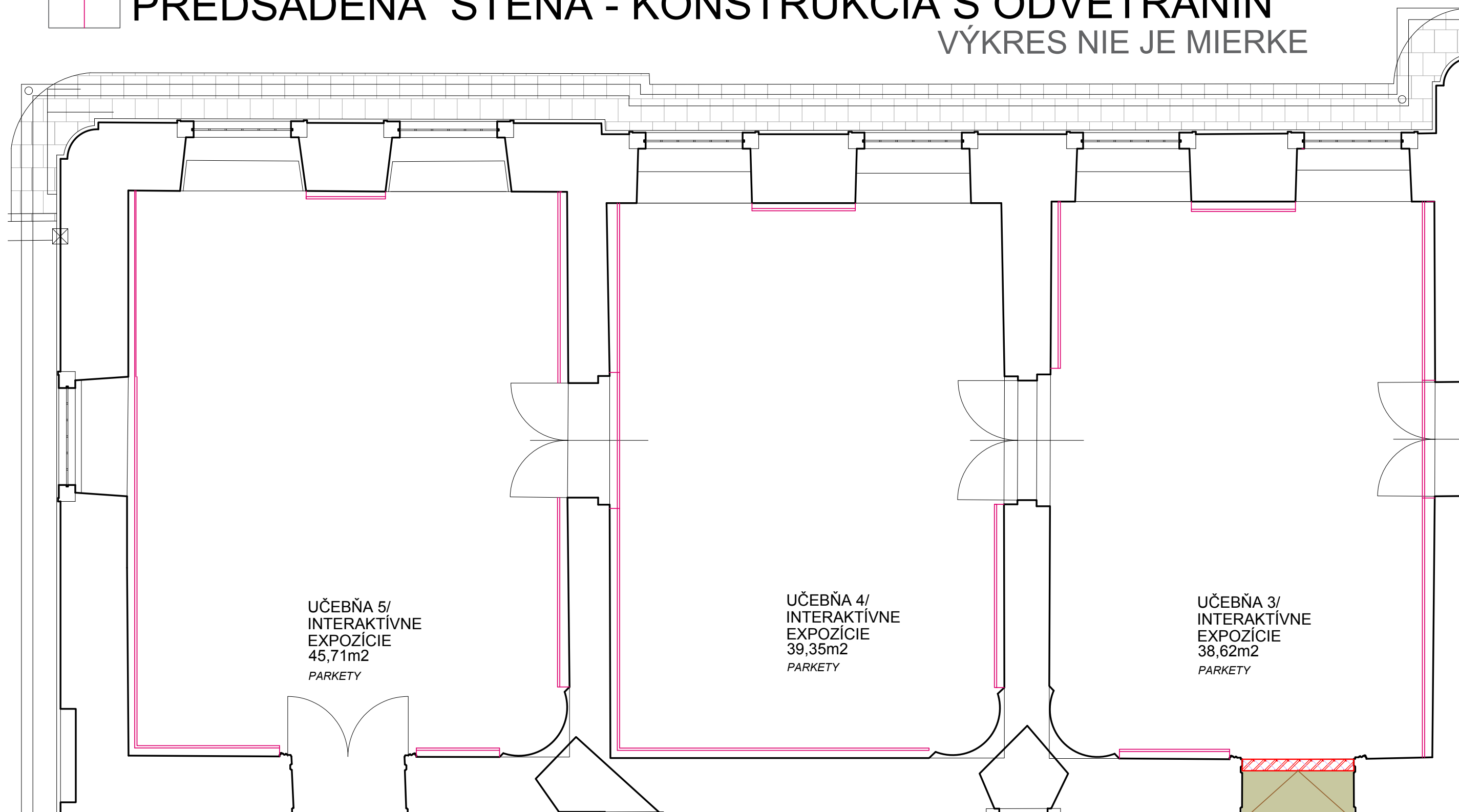
PREDSADENÁ STENA - KONŠTRUKCIA S ODVETTRANÍN

VÝKRES NIE JE MIERKE



predsadené priečky

 PREDSADENÁ STENA - KONŠTRUKCIA S ODVETRANÍN
VÝKRES NIE JE MIERKE



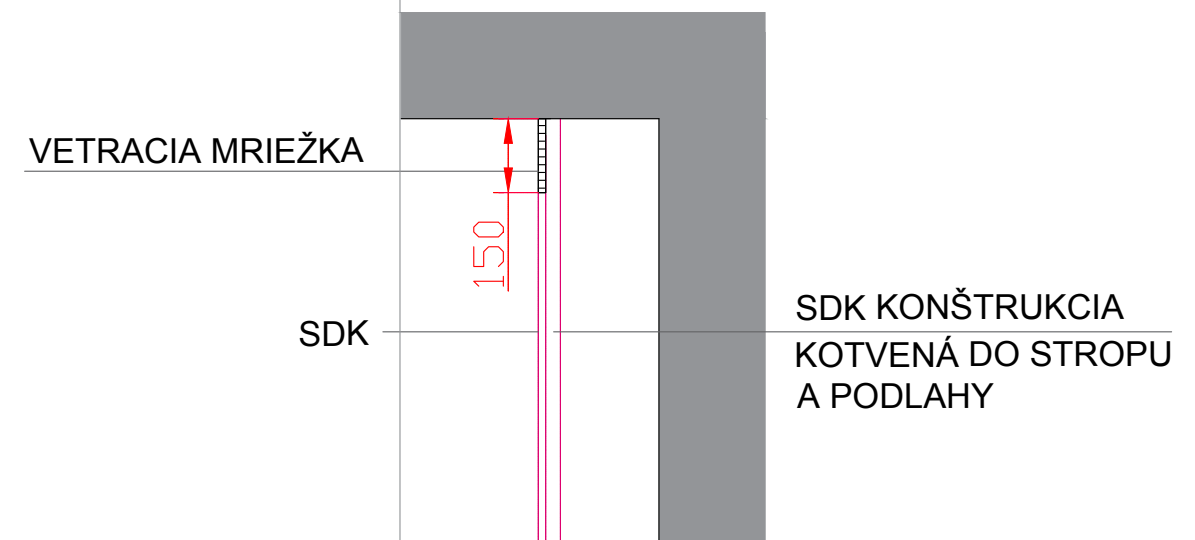
ekocentrum Čunovo



predsadené priečky



PREDSADENÁ STENA KONŠTRUKCIA - REZ



VÝKRES NIE JE MIERKE

ekocentrum Čunovo



Ideový návrh sýpky v Čunove.

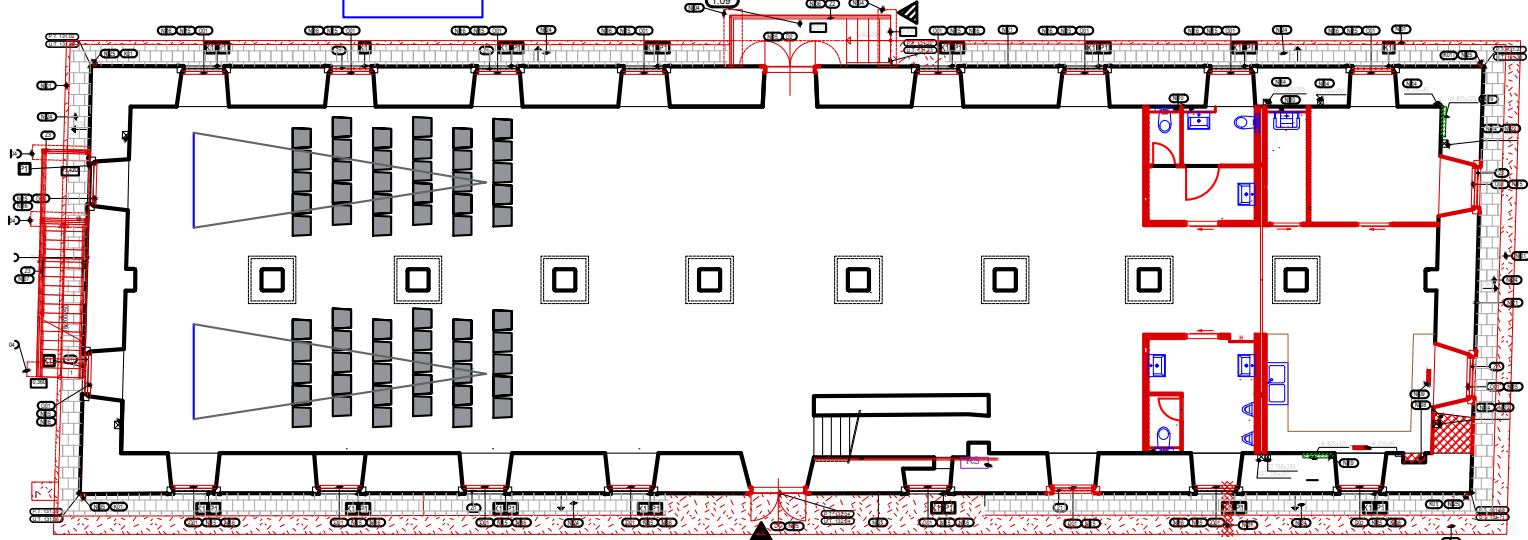
Dynamic 3D

sýpka Čunovo



SÝPKA ČUNOVO - ETAPA 2: STÁLA EXPOZÍCIA - PRÍZEMIE

USPORIADANIE STOLIČIEK - PREMIETANIE 60 ĽUDÍ
PRENOSNÉ PROJEKČNÉ PLÁTNO 1600 mm X 2700 mm, PRENOSNÝ PROJEKTOR A REPRODUKTORY



STÁLA EXPOZÍCIA pohľad



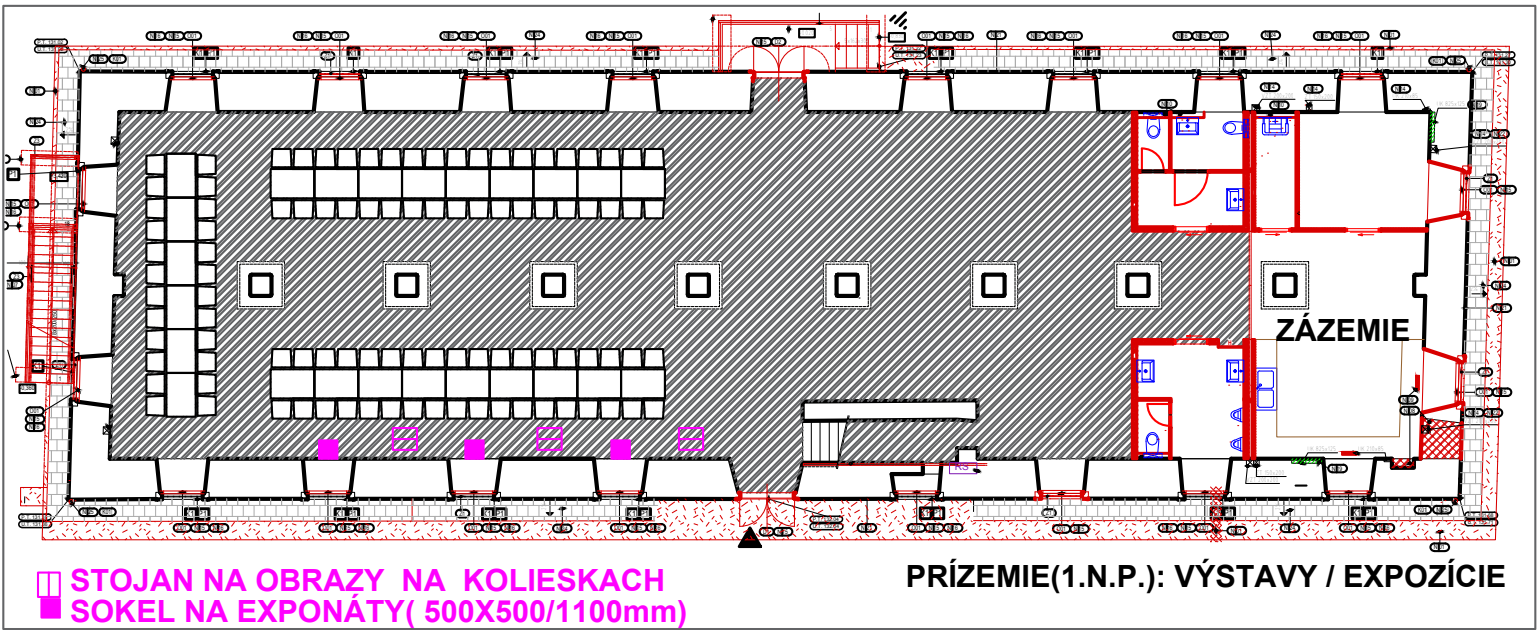
STÁLA EXPOZÍCIA - OBRAZY, INFORMÁCIE, GRAFIKA - PLOŠNÉ - ZÁVESNÉ PO OBVODE NA STENÁCH
EXPOZÍCIA BUDE NAVRHNUTÁ AUTOROM A KURÁTOROM EXPOZÍCIE - KONKRÉTNE MIESTA NA STENE.

STÁLA EXPOZÍCIA - POHYBLIVÉ EXPONÁTY (SOKLE, STOJANY NA OBRAZY) STÁLEJ EXPOZÍCIE
JE MOŽNÉ PREMIESTNIŤ DO ZÁZEMIA.

SOKEL NA EXPONÁTY(500X500/1100mm) - 6 KS

STOJAN NA OBRAZY NA KOLIESKACH - 6 KS

USPORIADANIE STOLOV - STOLOVANIE 98 ĽUDÍ

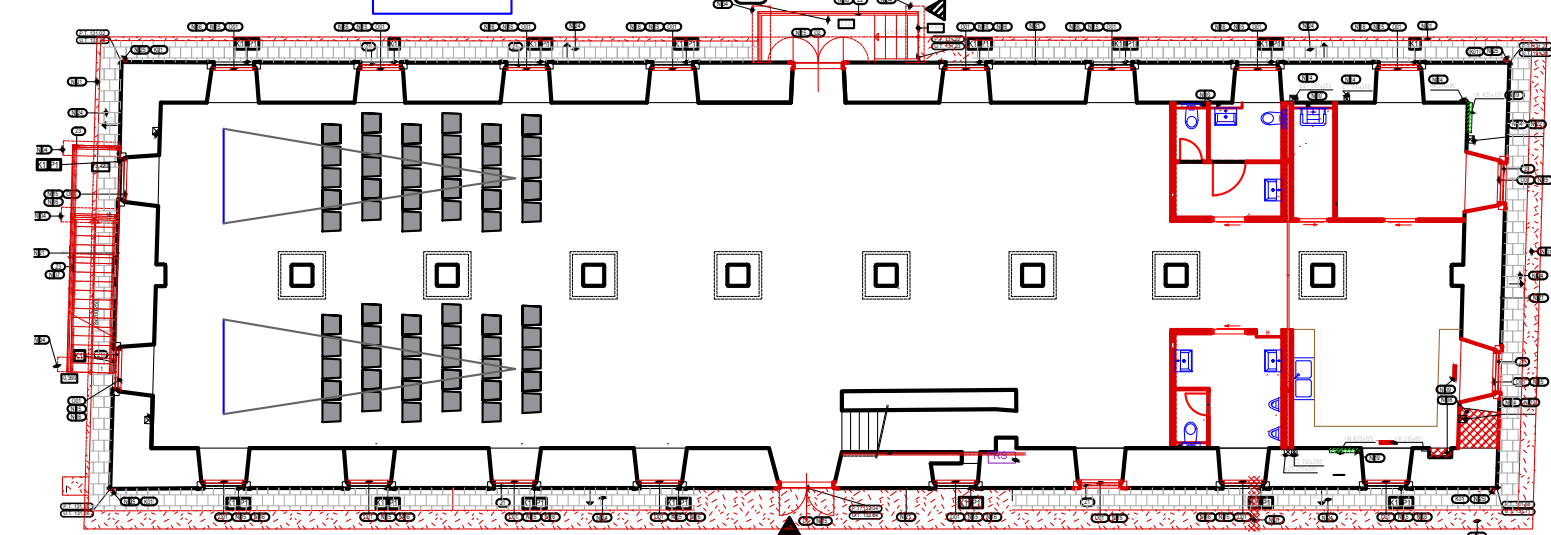


STOJAN NA OBRAZY NA KOLIESKACH
SOKEL NA EXPONÁTY(500X500/1100mm)

PRÍZEMIE(1.N.P.): VÝSTAVY / EXPOZÍCIE

SÝPKA ČUNOVO - ETAPA 2: STÁLA EXPOZÍCIA - PRÍZEMIE

USPORIADANIE STOLIČIEK - PREMIETANIE 60 ĽUDÍ
PRENOSNÉ PROJEKČNÉ PLÁTNO: 1600 mm X 2700 mm, PRENOSNÝ PROJEKTOR A REPRODUKTORY



STÁLA EXPOZÍCIA pohľad

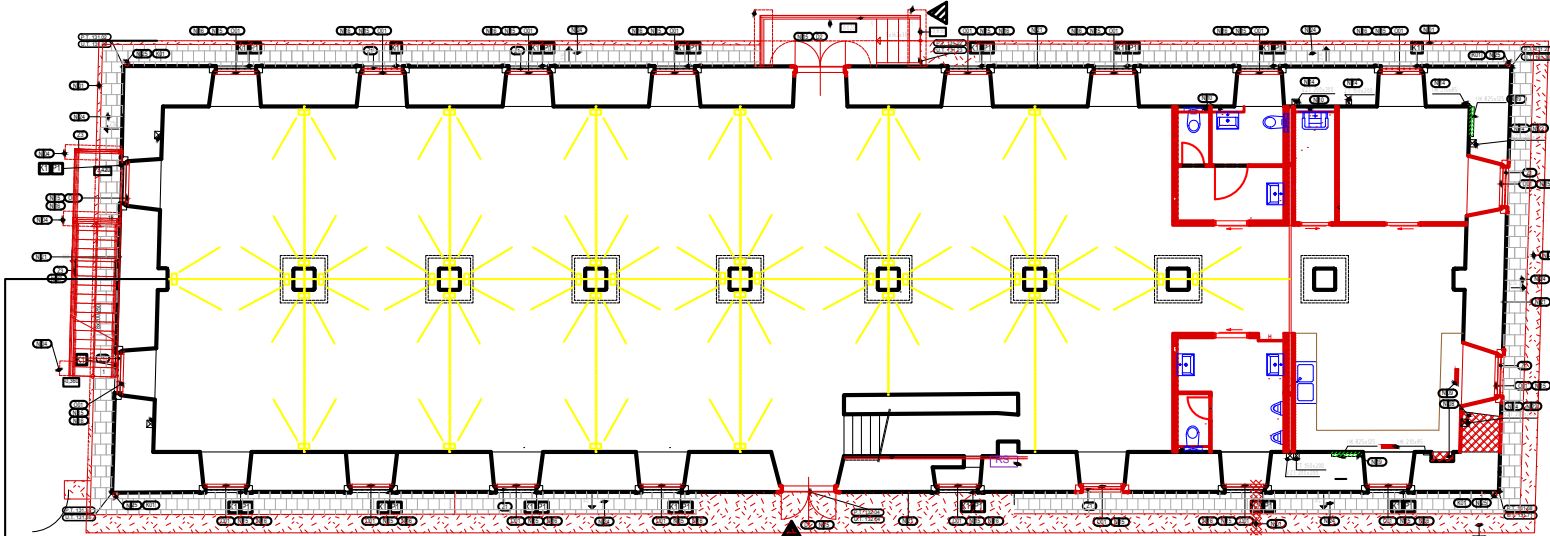


STÁLA EXPOZÍCIA - OBRAZY, INFORMÁCIE, GRAFIKA - PLOŠNÉ - ZÁVESNÉ PO OBVODE NA STENÁCH
EXPOZÍCIA BUDE NAVRHNUTÁ AUTOROM A KURÁTOROM EXPOZÍCIE - KONKRÉTNE MIESTA NA STENE.

STÁLA EXPOZÍCIA - POHYBLIVÉ EXPONÁTY (SOKLE, STOJANY NA OBRAZY) STÁLEJ EXPOZÍCIE
JE MOŽNÉ PREMIESTNIŤ DO ZÁZEMIA.

SOKEL NA EXPONÁTY (500X500/1100mm) - 6 KS
STOJAN NA OBRAZY NA KOLIESKACH - 6 KS

OSVETLENIE.



SVETELNÝ ZDROJ - zdroje osvetlenia / svietivosť v Luxoch : min. 500 lx a viac na celý priestor

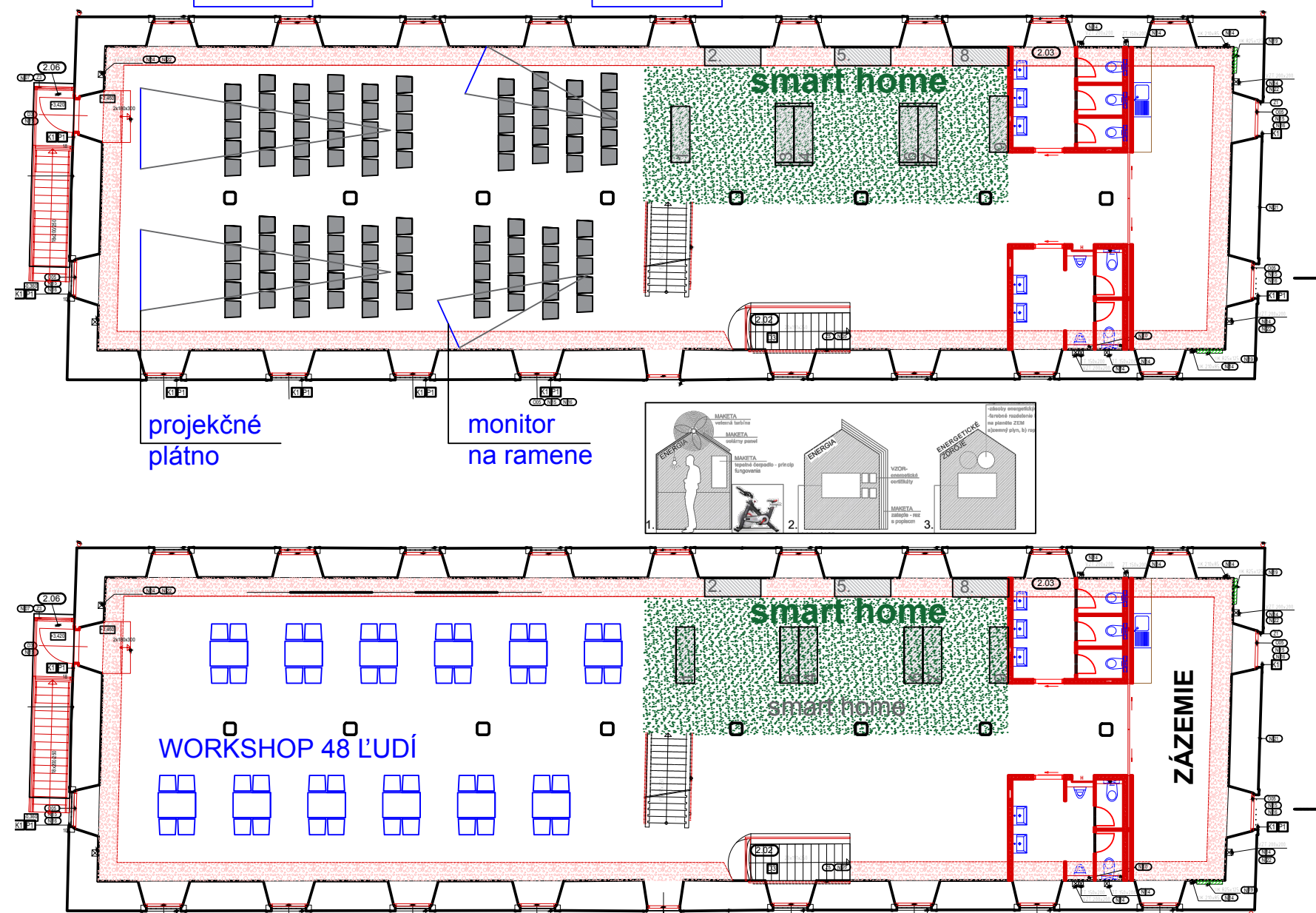
impresia - spôsob nasvietenia klenby



SÝPKA ČUNOVO - ETAPA 2: SMART HOME - POSCHODIE

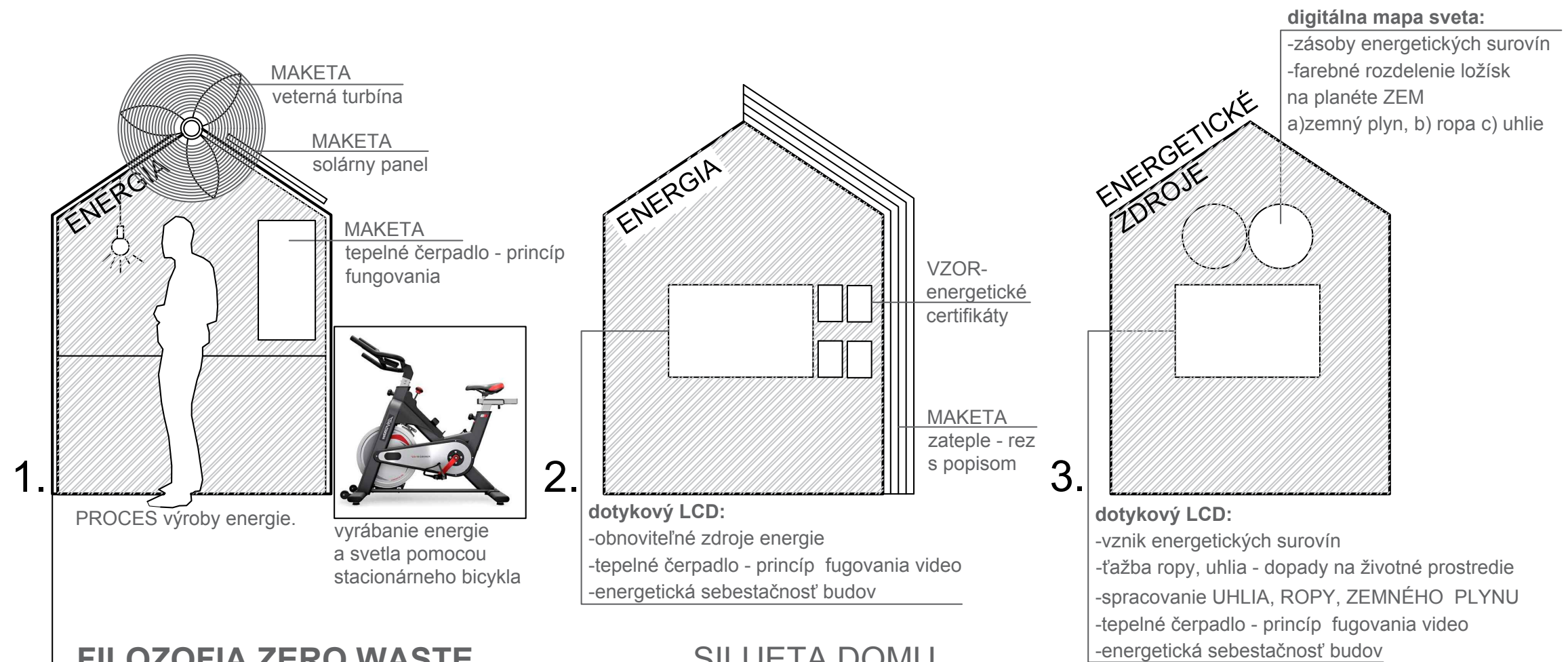
USPORIADANIE STOLIČIEK - PREMIETANIE 100 ĽUDÍ

PROJEKČNÉ PLÁTNO: 1600 mm X 2700 mm, MONITOR NA RAMENE Z BOČNEJ STENY



SÝPKA ČUNOVO - POSCHODIE, DRUHÁ ETAPA

SMART HOME - ČASTI EXPOZÍCIE - ENERGIE



FILOZOFIA ZERO WASTE

ODMIETNI čo nepotrebuješ.

ZREDUKUJ čo skutočne potrebuješ.

ZNOVU POUŽI a oprav.

ZRECYKLUJ čo nemôžeš odmietnuť, zredukovať či znovu použiť

SKOMPOSTUJ zvyšok

SILUETA DOMU,

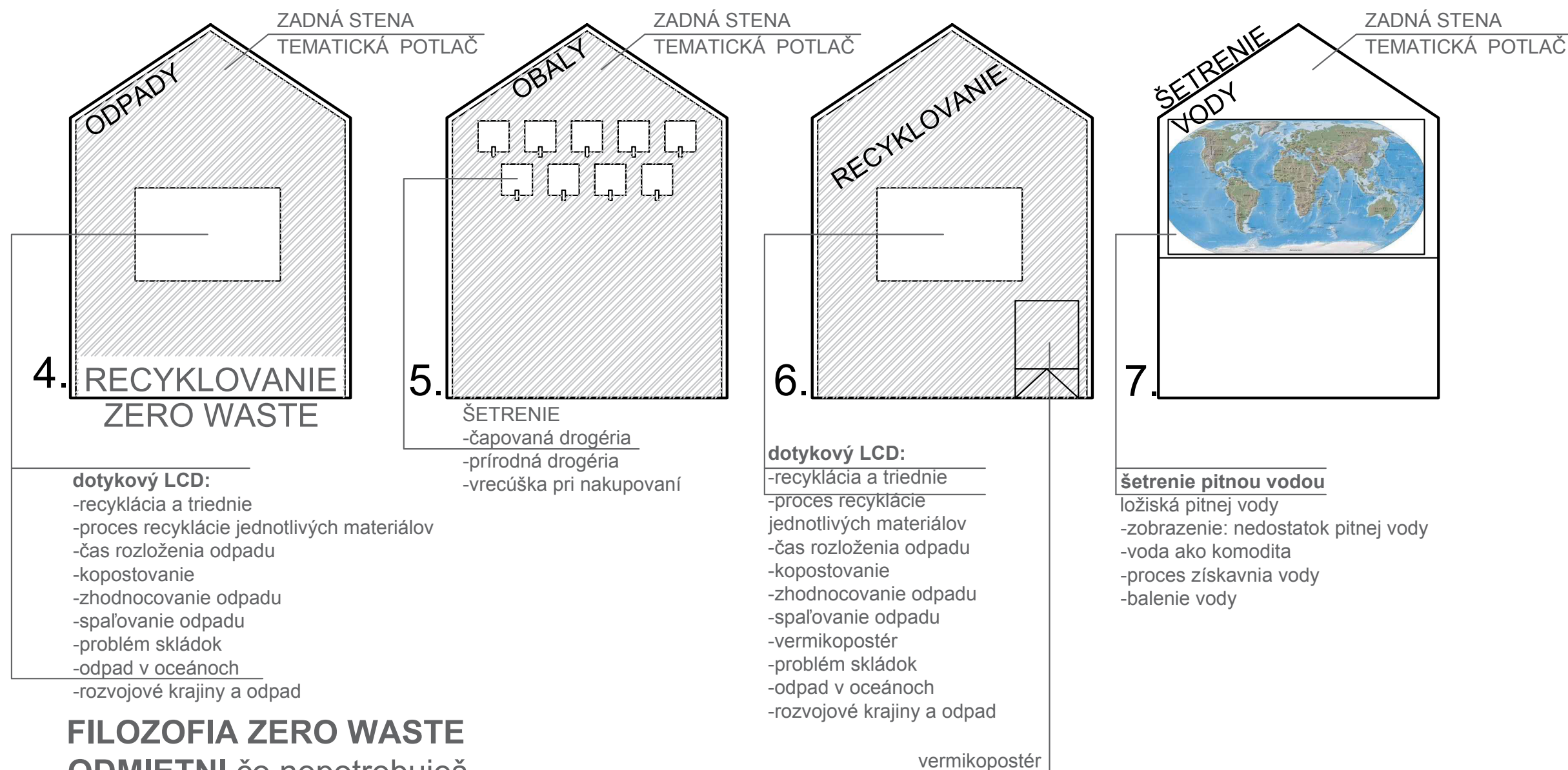
ZADNÁ STENA

TEMATICKÁ POTLAČ

A.

SÝPKA ČUNOVO - POSCHODIE, DRUHÁ ETAPA

SMART HOME - ČASTI EXPOZÍCIE - ODPADY , OBALY, RECYKLOVANIE



FILOZOFIA ZERO WASTE

ODMIETNI čo nepotrebuješ.

ZREDUKUJ čo skutočne potrebuješ.

ZNOVU POUŽI a oprav.

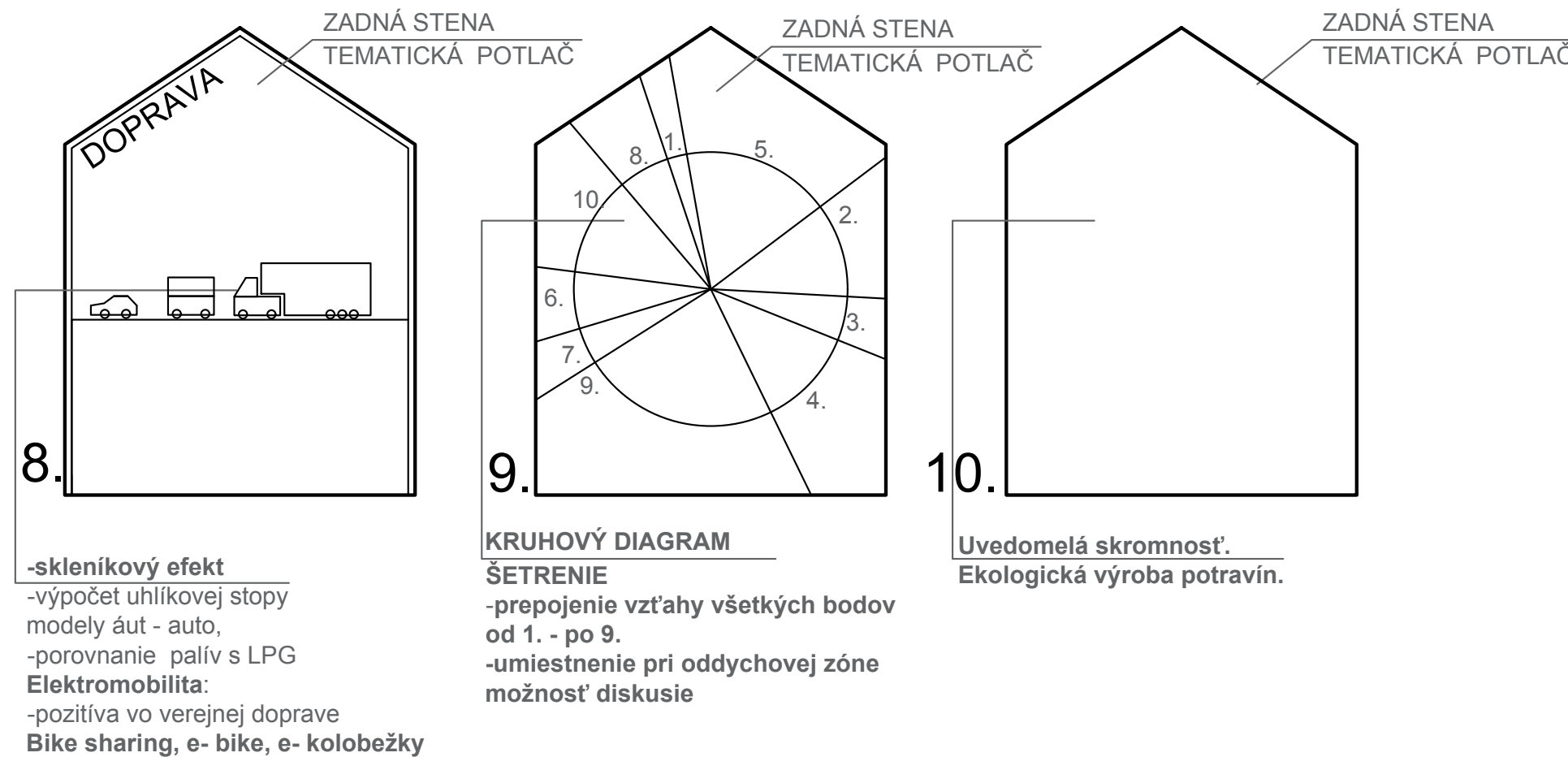
ZRECYKLUJ čo nemôžeš odmietnuť, zredukovať či znovu použiť

SKOMPOSTUJ zvyšok

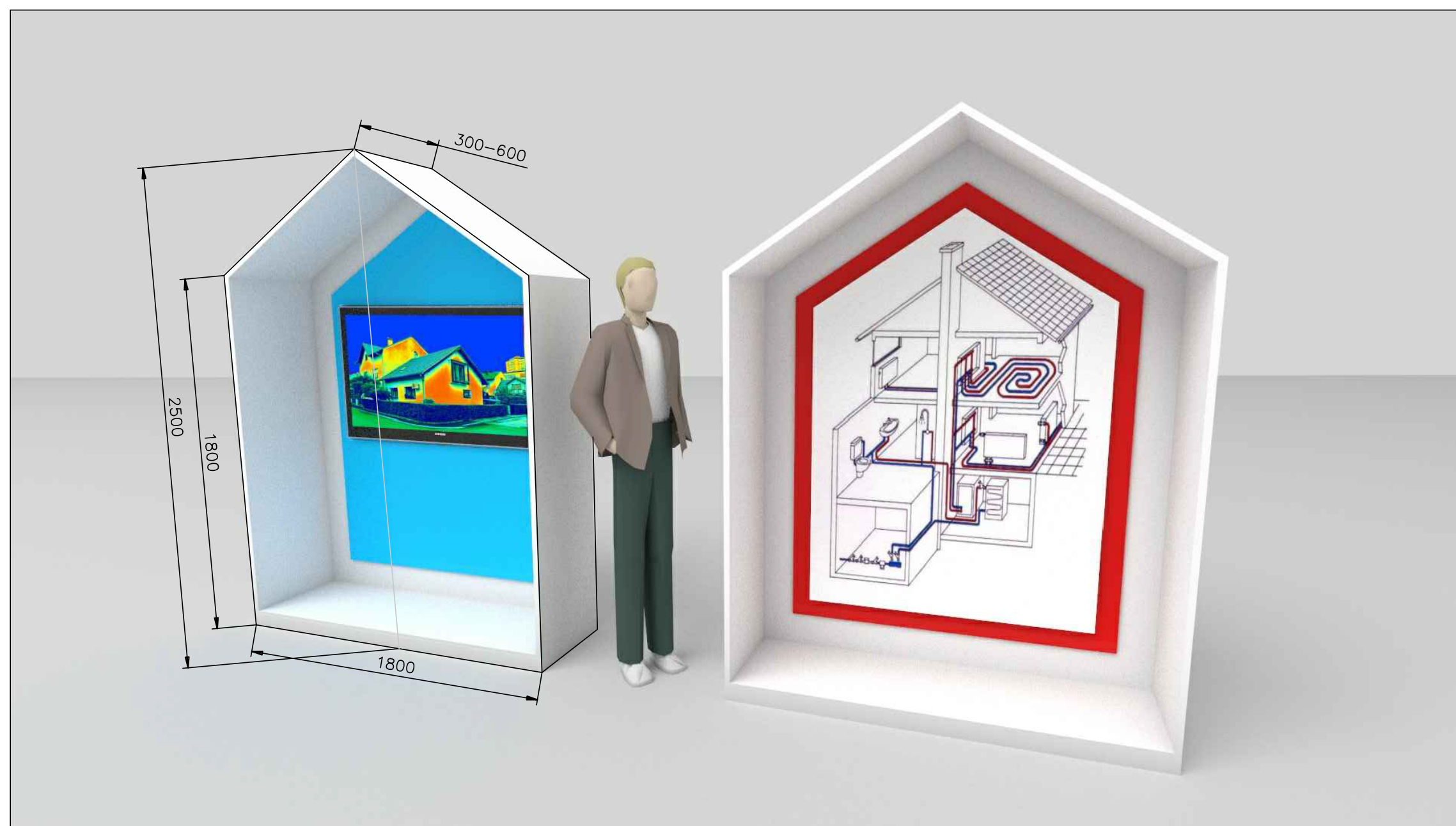
B.

SÝPKA ČUNOVO - POSCHODIE, DRUHÁ ETAPA

SMART HOME - ČASTI EXPOZÍCIE - DOPRAVA, VZŤAHY BODOV 1.- 10.



C.



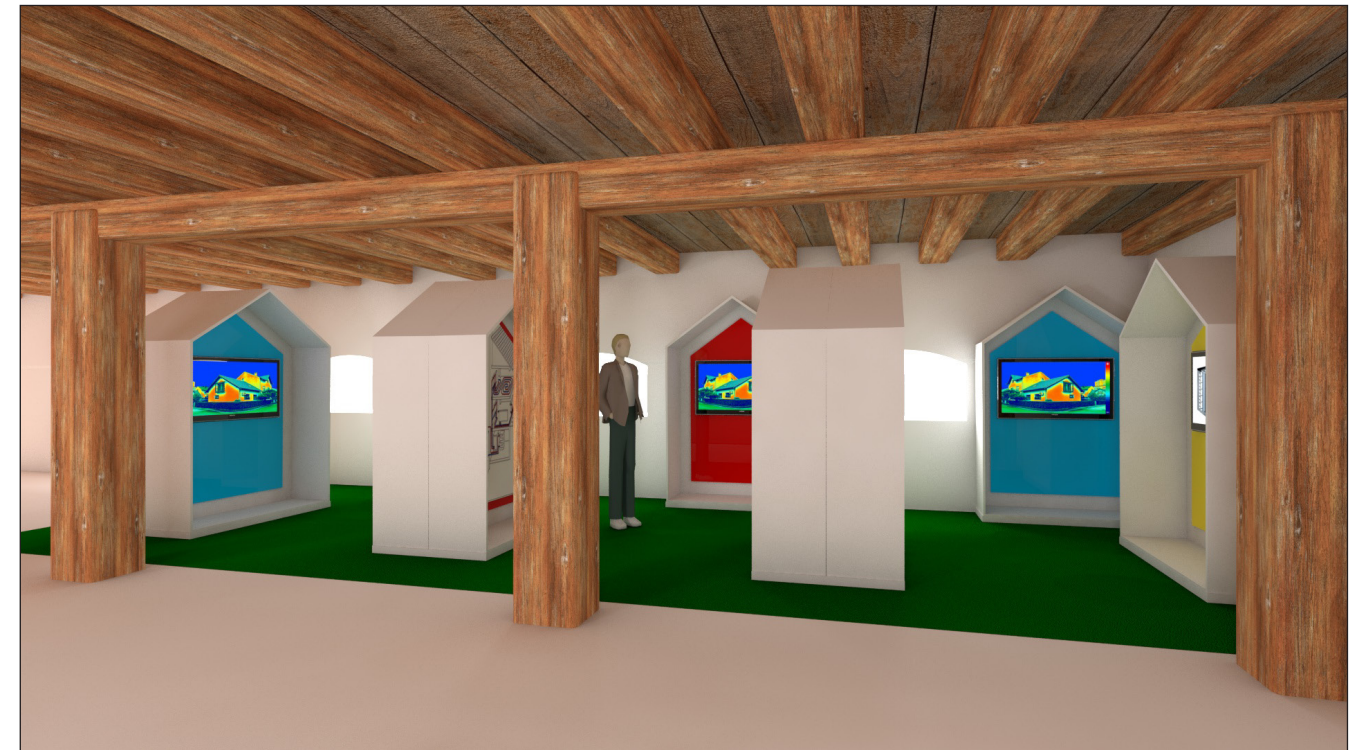
osvetlenie expozície



sýpka Čunovo



poschodie expozíca



sýpka Čunovo



Špecifikácia priestoru Sýpky - Čunovo

Prízemie.

Viac účelový priestor prízemia určený na prezentácie (cca 60 ľudí), premietanie, prednášky, atď. Mobiliár (nábytok) stoly (24 ks s rozmerom : 1200mm x 800mm / 750mm) a stoličky (98 ks). Stoličky sú stohovateľné a určené do verejných priestorov. Projekčné plátna sú zavesené, projektory a reproduktory sú prenosné. Súčasťou priestoru je aj stála časť expozície kde sú umiestnené sokle na exponáty -3ks. Maliarske stojany na kolieskach s brzdou - 3ks. Informačná grafická plocha na konkrétnom mieste určenom kurátorom. Sokel (podstavec) s rozmerom šírka 500 mm x hĺbka 500 mm x výška 1200mm. Podstavec je vyrobený z bielej melamínovej DTD dosky 18 mm hrubej. Pohľadové hrany lepené ABS hranou hrubou 2 mm. Spodná kontaktná plocha s podlahou ošetrovaná klzákom. Možnosť vyrobiť sokel aj zo surovej drevotrieskovej dosky a povrch natrieť bielou farbou – obnoviteľný náter. Spodná kontaktná hrana sokla s podlahou ošetrovaná klzákom. Grafická plocha je farebná tlač na doske : spenená PVC. Obsah grafickej plochy a rozmiestnenie určí garant a kurátor.

Poschodie.

Priestor poschodia je rozdelený na stálu časť expozície – 1. smart home, ktorý je vymedzený trávovým kobercom na ktorom sú rozmiestnené tematické domčeky s príslušnou grafikou. Domčeky sú navrhnuté v jednotnom vizuálnom štýle, ale prispôsobené jednotlivo samotnej téme. Domček je samostatná ideová téma s príslušnou farebnosťou (viď vizuál). Farebnosť domčekov docielime pomocou grafiky a farebným LED nasvietením. Návrh obsahu v obrazovej prílohe jednotlivých domčekov je ideový ale laický. K tejto vystavovanej problematike je potrebné profesionálne vypracovanie garantom, ktorý presne špecifikuje témy z čoho vplynú možné zmeny ktoré je potrebné zapracovať do návrhu. Navrhované domčeky (korpory) sú vyrobené z bielej melamínovej 25 mm hrubej drevotrieskovej dosky. Dotykové a kontaktné hrany sú oblepené 2mm ABS hranou. Na sokli sú postavené boky a na bokoch strecha domčeka. Chrbát domčeka je vložený medzi boky a tvorí výstuhu. Spoje nie sú špecifikované. Pre výrobu je podstatné dodržanie vizuálneho štýlu – obrazová príloha. Domčeky je potrebné zabezpečiť proti preklopeniu. 2. Časť expozície je určená na workshopy (48 ľudí) a premietanie (100 ľudí). Mobiliár (nábytok) stoly (12 ks s rozmerom : 1200mm x 800mm / 750mm) a stoličky (100 ks). Monitory sú na ramene umiestnené na bočných stenách podľa pôdorysu.

sýpka Čunovo



Poznámky k navrhovanej expozícii.

1.Návrhovaná expozícia nie je presne definovaná po obsahovej stránke (exponáty , odborné texty) a je priamo závislá od odborných garantov a prizvaných expertov. Pred prípravou realizácie je nutná odborná **špecifikácia všetkých exponátov** s ich popisom.

2.Vizualizácia expozície je smerodajná ale len orientačná po konštrukčnej stránke. Na základe presne zadefinovaných exponátov je možné **spresniť prvky expozície a ich konštrukciu**. V prípade potreby jednotlivé prvky expozície tvarovo a konštrukčne upraviť tak aby vyhovovali určenej funkcii. Prípadné **vzniknuté vizuálne zmeny expozície konzultovať s autorom expozície, grafikom, dizajnérom a garantom ako aj všetky zmeny**.

3.Možnosť rozmerovo a konštrukčne prispôbiť (upraviť) prvky expozície pre lepšiu **spotrebu materiálu** a jednoduchšiu konštrukciu. Zmeny konzultovať s garantom , autorom, dizajnérom expozície.

4.Materiály použité na výrobu expozície musia spĺňať európsku normu. Navrhované materiály je možné nahradiť inými pokiaľ to uľahčí výrobu, zníži náklady. Spodné časti korpusov pri kontakte s podlahou musia byť ošetrené 2mm ABS hranou a klzákmi ako aj všetky pohľadové hrany. Pokiaľ nie je uvedené , zabezpečiť proti preklopeniu.

Látka, použitá na čalúnené časti sedenia má spĺňať parametre látky použitej vo verejných priestoroch.

5.Farebnosť stien a nábytkových častí. Steny expozície (pokiaľ nie je uvedené inak) sú natreté bielou umývateľnou farbou. Farbu / farebnosť stien zladiť s odtieňom melamínu DTD, farbu odsúhlasiť s autorom expozície.

6. Povrchy všetkých stien kde bude umiestnená priamo grafika na stene ako fototapeta alebo samolepka musia byť rovné, hladké aby na ne bola možná aplikácia grafiky. Rešpektovať predsažené SDK steny s odvetraním.

7.Odborní garanti a prizvaní experti zasahujú a zadávajú obsah jednotlivých expozícií a podklady k realizácii expozícií.

8. Grafika expozície. Celá grafika expozície má jednotný charakter - identitu určenú grafikom a autorom expozície. Pred realizáciou je potrebná presná špecifikácia kvality podkladov grafikom.

Kvalita tlače – Tlač musí zodpovedať min. parametrom: CMYK 600 - 1200 DPI.

LCD technika Minimálne parametre: FullHD LCD alebo LED 1920x1080, kontrast 5000:1, jas 250 cd/m2, HDMI, D-SUB, DVI, DisplayPort, Stereo mini Jack, WiFi, VESA, repro 2x10W, pripravený na prevádzku 24 hodín, 7 dní v týždni.

Všetká výpočtová a zobrazovacia technika zabudovaná v nábytkoch musí byť aktívne chladená.

Kvalita expozície je podmienená kooperáciou autora expozície, garantov jednotlivých častí, grafika expozície , realizátorov ako aj investora.

